

ADDENBROOKE'S COGNITIVE EXAMINATION – ACE-III

Versão experimental Portuguesa (2013)

Nome:	Data da avaliação: ____/____/____
Data de Nascimento:	Avaliador: _____
Hospital ou Morada:	Anos de escolaridade: _____
	Ocupação: _____
	Mão dominante: _____

ATENÇÃO

➤ PERGUNTE: Qual é o (a)	Dia	Data	Mês	Ano	Estação	Atenção [Score 0-5]
➤ PERGUNTE: Em que	Edifício	Piso/ Andar	Cidade	Distrito	País	Atenção [Score 0-5]

ATENÇÃO

➤ Diga: "Vou dizer-lhe três palavras que gostaria que as repetisse depois de mim: Limão, Chave e Bola" Depois do sujeito repetir, diga "Tente lembrar -se delas porque mais tarde irei voltar a pedi-las" . ➤ Pontue apenas o primeiro ensaio (repita 3 vezes se for necessário). ➤ Registe o número de ensaios: _____	Atenção [Score 0-3]

ATENÇÃO

➤ Pergunte ao sujeito: "Quanto é 100 menos 7? Agora ao número encontrado, volte a subtrair 7". ➤ Se o sujeito cometer um engano, não o interrompa. Deixe-o continuar e verifique as respostas subsequentes (ex: 93,84,77,70,63- score 4). ➤ Pare após cinco subtracções (93,86,79,72,65): _____	Atenção [Score 0-5]

Memória

➤ Pergunte: "Quais foram as 3 palavras que lhe pedi para repetir e para se lembrar?" _____	Memória [Score 0-3]

Fluência

➤ Letras Diga: "Durante um minuto, diga palavras que consegue lembrar -se começadas pela letra P. Não pode dizer nomes de pessoas (ex: Paula), nem de lugares (ex: Porto), nem diminutivos (ex: Pedrinho). Tem alguma dúvida?".	Fluência [Score 0-7]

	≥ 18	7
	14-17	6
	11-13	5
	8-10	4
	6-7	3
	4-5	2
	2-3	1
	0-1	0
	Total	Correcta

➤ Animais Diga: "Agora, começando por qualquer letra, diga todos os nomes de animais que consegue lembrar.-se Tem alguma dúvida?"	Fluência [Score 0-7]

	≥ 22	7
	17-21	6
	14-16	5
	11-13	4
	9-10	3
	7-8	2
	5-6	1
	<5	0
	Total	Correcta

Memória			
➤ Diga: " Vou dizer-lhe um nome e uma morada e gostaria que os repetisse a seguir a mim. Terá oportunidade para aprender, pelo que o faremos 3 vezes. Mais tarde perguntar-lhe-ei o nome e a morada." Pontue apenas o terceiro ensaio.			Memória [Score 0-7]
João Silva Rua dos Ferreiros,73 Amares Braga	1º Ensaio _____ _____ —	2º Ensaio _____ _____ _____	3º Ensaio _____ _____ _____

Memória	
➤ Nome do atual Primeiro Ministro..... ➤ Nome do atual Presidente da República ➤ Nome do Presidente dos EUA..... ➤ Nome da fadista mais famosa de todos os tempos.....	Memória [Score 0-4]

Linguagem	
➤ Coloque um lápis e uma folha de papel em frente ao sujeito. Como ensaio, peça ao sujeito para "Pegar no lápis e depois no papel". Se for incorreto, pontue 0 e não continue. ➤ Se o sujeito desempenha corretamente o ensaio, continue com as seguintes três ordens. • Peça ao sujeito para "Colocar o papel em cima do lápis" • Peça ao sujeito para "Pegar no lápis mas não no papel" • Peça ao sujeito para "Dê-me o lápis depois de tocar o papel"	Linguagem [Score 0-3]

Linguagem	
➤ Peça ao sujeito para escrever duas (ou mais) frases completas acerca das suas últimas férias/ fim de semana/ Natal. Escreva frases completas e não use abreviaturas. Dê 1 ponto se foram produzidas duas (ou mais) frases completas acerca do tópico; dê 1 ponto se a gramática e as palavras estão corretas.	Linguagem [Score 0-2]

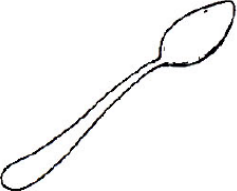
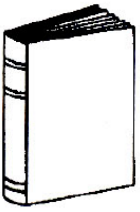
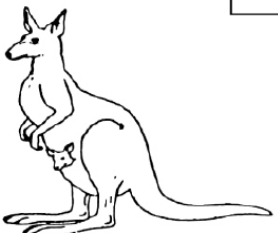
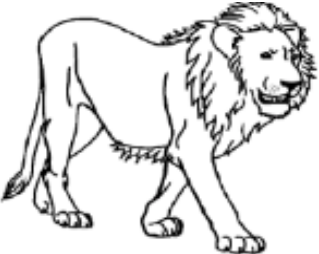
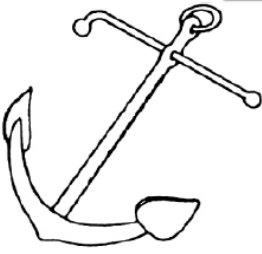
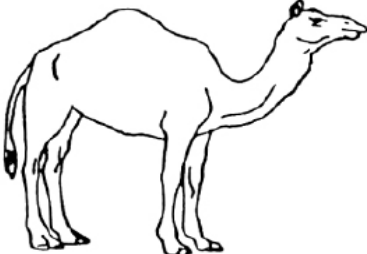
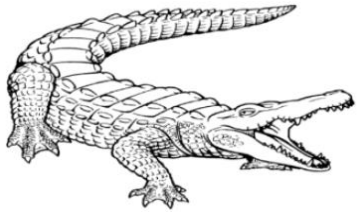
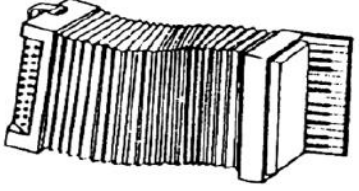
--	--

Linguagem	
Peça ao sujeito para repetir: "Lagarta"; "Excentricidade"; "Ininteligível"; "Estatístico" as palavras estão corretas; pontue 1 se 3 estão corretas; pontue 0 se 2 ou menos estão corretas	Pontue 2 se todas Linguagem [Score 0-2]

Linguagem

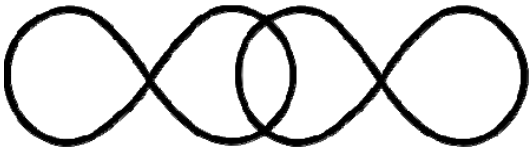
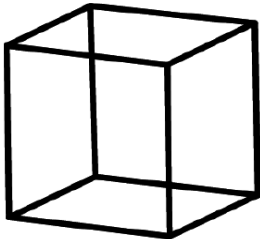
➤ Peça ao sujeito para repetir: " Nem tudo o que brilha é ouro "	Linguagem [Score 0-1]
➤ Peça ao sujeito para repetir: " Homem prevenido vale por dois "	Linguagem [Score 0-1]

Linguagem

_____  _____ _____  _____ _____  _____ _____  _____ _____  _____ _____  _____ _____  _____ _____  _____ _____  _____ _____  _____ _____  _____ _____  _____	Linguagem [Score 0-12]
---	---

Linguagem

➤ Usando as figuras apresentadas, peça ao sujeito: • Apontar para figura associada á monarquia..... • Apontar para figura que serve para guardar vinho..... • Apontar para figura que é o rei da selva..... • Apontar para figura ligada ao mar.....	Linguagem [Score 0-4]
---	--

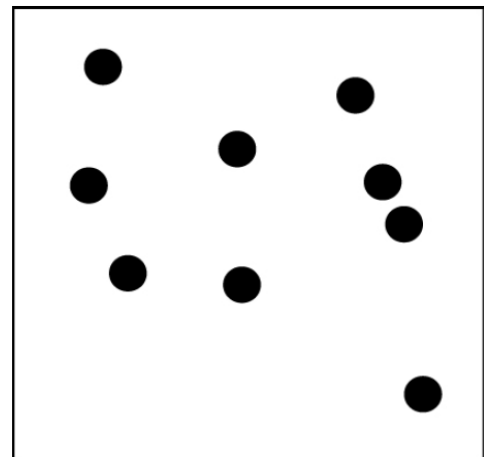
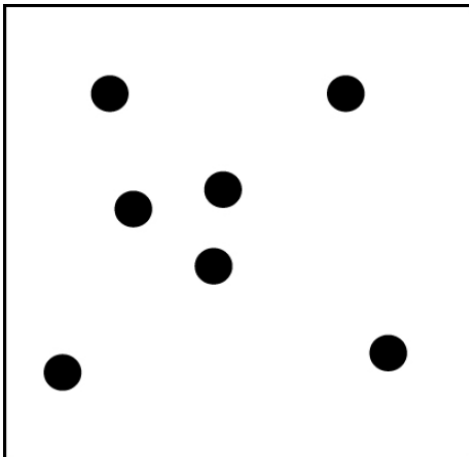
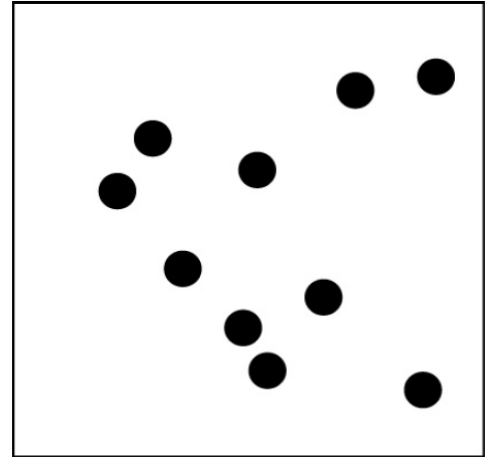
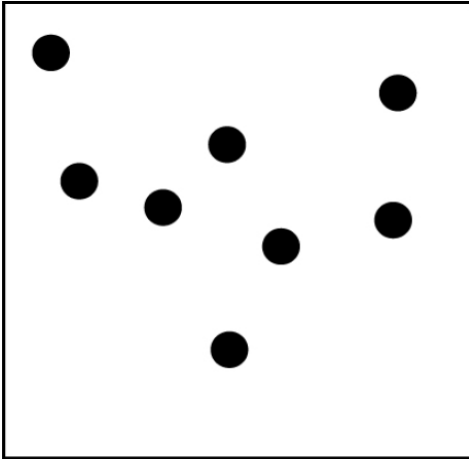
Linguagem	
➤ Peça ao sujeito para ler as seguintes palavras: (Pontue 1 apenas se todas estiverem corretas) Ler Pia Frio Presa Altura	Linguagem [Score 0-1]
Habilidades visuoespaciais	
➤ Diagrama infinito: Peça ao sujeito para copiar o diagrama	Visuoespacial [Score 0-1]
	
➤ Cubo ligado: Peça ao sujeito para copiar o desenho (para pontuar veja as instruções	Visuoespacial [Score 0-2]
	
➤ Relógio: Peça ao sujeito para desenhar um relógio com números e os ponteiros a marcar as onze e dez. (Para pontuar veja as instruções: circulo=1, números=2, ponteiros= 2)	Visuoespacial [Score 0-5]

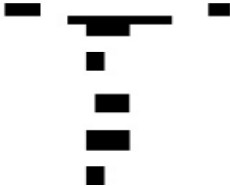
Habilidades visuoespaciais

➤ Peça ao sujeito para contar os pontos sem apontar

Visuoespacial

[Score 0-4]



Habilidades visuoespaciais	
➤ Peça ao sujeito para identificar as letras	Visuoespacial [Score 0-4]
	
	

Memória																																									
➤ Pergunte: "Agora diga-me o que se recorda do nome e da morada que repetimos no início"																																									
João Silva Rua dos Ferreiros,73 Amares	Memória [Score 0-7] 																																								
Memória																																									
Este teste só deve ser realizado se o sujeito não evoca um ou mais itens. Se todos os itens forem evocados, não se aplica a prova e atribuem-se 5 pontos. Se apenas alguma parte for evocada, cancele esses itens na coluna sombreada á direita; teste os itens não evocados dizendo ao sujeito "Vou lhe dar algumas pistas; o nome era X, Y ou Z?" e assim sucessivamente. A cada reconhecimento atribua 1 ponto, que será somado aos pontos obtidos na evocação.																																									
<table border="1"> <tr> <td>José Silva</td> <td></td> <td>João Silva</td> <td></td> <td>João Pereira</td> <td></td> <td>Evocado</td> <td></td> </tr> <tr> <td>37</td> <td></td> <td>73</td> <td></td> <td>76</td> <td></td> <td>Evocado</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Avenida dos Ferreiros</td> <td></td> <td>Rua dos Cesteiros</td> <td></td> <td>Rua dos Ferreiros</td> <td></td> <td>Evocado</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Cacém</td> <td></td> <td>Amares</td> <td></td> <td>Gandra</td> <td></td> <td>Evocado</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Braga</td> <td></td> <td>Paredes</td> <td></td> <td>Sintra</td> <td></td> <td>Evocado</td> <td></td> </tr> </table>	José Silva		João Silva		João Pereira		Evocado		37		73		76		Evocado		Avenida dos Ferreiros		Rua dos Cesteiros		Rua dos Ferreiros		Evocado		Cacém		Amares		Gandra		Evocado		Braga		Paredes		Sintra		Evocado		Memória [Score 0-5]
José Silva		João Silva		João Pereira		Evocado																																			
37		73		76		Evocado																																			
Avenida dos Ferreiros		Rua dos Cesteiros		Rua dos Ferreiros		Evocado																																			
Cacém		Amares		Gandra		Evocado																																			
Braga		Paredes		Sintra		Evocado																																			

Pontuações	
Total ACE III	/100
Atenção	/18
Memória	/26
Fluência	/14
Linguagem	/26
Visuoespacial	/16