



(translated and adapted by SY Lee)

□□:	□□□: ____/____/____
□□□□:	□□□: _____
□□□□ □□ □□:	□□□□: _____
	□□: _____
	□□□: □□□□□ ____ / □□□□ ____

□ □ □ * □ □ □ M-ACE □ □ □ □

<p>➤ 질문: 지금 날짜가 어떻게 되나요?</p> <p>➤ 질문: 지금 장소가 어떻게 되나요?</p>	<p>년 도</p> <hr/> <p>몇 층</p> <hr/>	<p>월</p> <hr/> <p>임상과</p> <hr/>	<p>일</p> <hr/> <p>병원명</p> <hr/>	<p>요일</p> <hr/> <p>시/군/구</p> <hr/>	<p>계절</p> <hr/> <p>특별, 광역 시/도</p> <hr/>	<p>주의력</p> <p>[점수 0-5]</p> <p>* </p> <p>주의력</p> <p>[점수 0-5]</p> <p></p>
---	-----------------------------------	---------------------------------	---------------------------------	------------------------------------	---	---

□ □ □

<p>➤ 지시: “제가 세 가지 단어를 말할 겁니다. 저를 따라서 말해보세요.: 레몬, 열쇠, 공” _____</p> <p>피검자가 따라서 말하고 나면, 지시합니다. “나중에 다시 물어볼 거니까 꼭 기억하고 있으세요.”</p> <p>➤ 점수는 첫 시도에만 매긴다 (필요 시, 3 회까지 반복할 수 있다). 반복 횟수 : _____</p>	주의력 [점수 0-3] <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 30px; margin: auto;"></div>
---	---

□ □ □

<p>➤ 지시: “100 에서부터 7 을 빼볼까요? 멈추라고 할 때까지 뺄셈 값에서 계속해서 7 을 빼보세요.”</p> <p>➤ 피검자가 만약 실수해도, 중단시키지 않습니다. 피검자가 지속하게 하고 그 후 답을 제대로 빼는지 확인합니다. (예, 93, 84, 77, 70, 63 – 채점은 4 점).</p> <p>➤ 5 번의 뺄셈이 이뤄지면 중단시킵니다. (93, 86, 79, 72, 65): ___ ___ ___ ___ ___</p>	<p>주의력</p> <p>[점수 0-5]</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 30px; margin: 0 auto;"></div>
--	---

□ □ □

<p>➤ 질문: ‘따라 말하고 기억하라고 한 3 가지 단어가 뭐였죠?’ _____</p>	<p>기억력 [점수 0-3] <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 30px; margin: 0 auto;"></div></p>
---	---

□ □ □

<p>➤ 글자: 제가 글자를 제시하면 해당 글자로 시작하는 단어들을 최대한 많이 대보세요. 예를 들어 ‘ㅅ’을 제시하면, ‘신발’, ‘상투’, ‘신랑’, ‘신부’ 등의 단어들을 말씀하면 됩니다. 그러나 ‘서현’ 또는 ‘서울’과 같은 인명이나 지명은 안됩니다. 이해가 되나요? 준비되셨나요? 대답시간은 1 분입니다. 글자는 ‘ㅈ’입니다.</p>	<p>유창성 [점수 0 ~ 7]</p>
--	----------------------------------

				≥ 18	7
				14-17	6
				11-13	5
				8-10	4
				6-7	3
				4-5	2
				2-3	1
				0-1	0
				total	correct

<p>➤ 동물 : “동물 이름대기를 하겠습니다. 1 분간 글자와 상관 없이 최대한 많은 동물들을 대보세요.”</p>	<p>유창성 [점수 0 - 7]</p>
---	----------------------------------

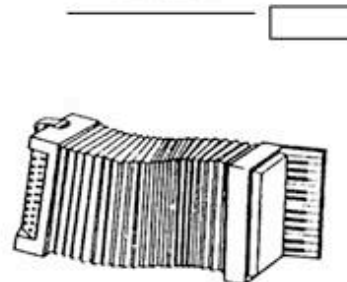
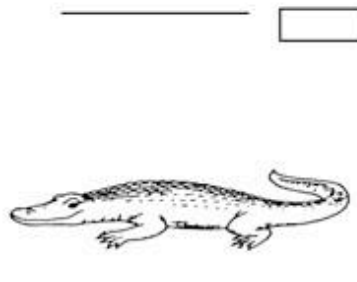
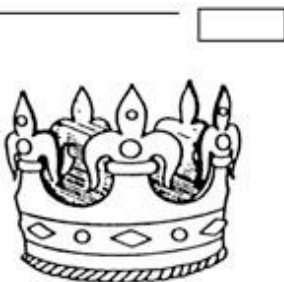
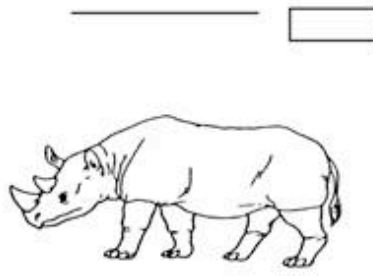
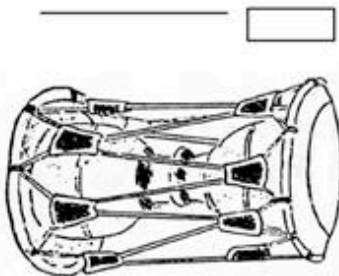
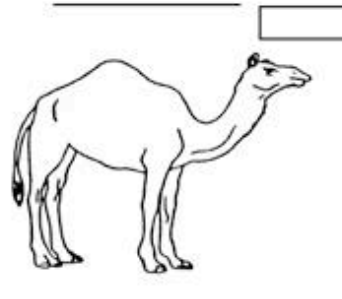
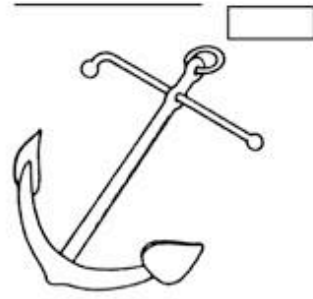
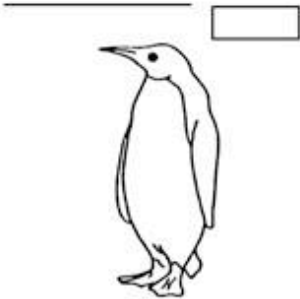
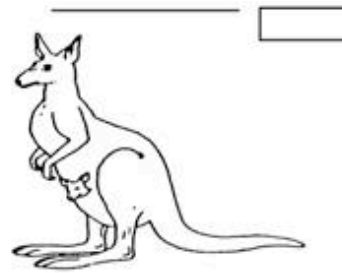
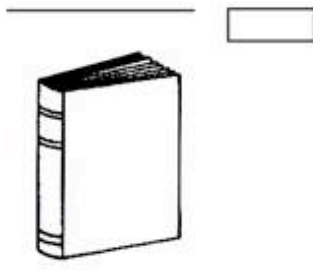
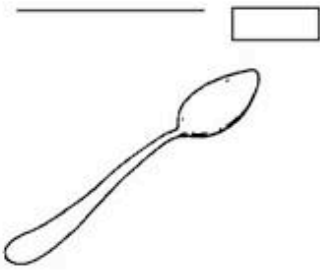
				≥ 22	7
				17-21	6
				14-16	5
				11-13	4
				9-10	3
				7-8	2
				5-6	1
				<5	0
				total	correct

□ □ □

<p>➤ 지시: 제가 한 사람의 주소와 이름을 제시할 겁니다. 따라 말해보세요. 외울 수 있도록, 총 3 회 실시할 겁니다. 나중에 주소와 이름을 다시 물어볼 겁니다. 점수는 세 번째 시도 것만 매깁니다.</p>				<p>기억력 [점수 0 - 7]</p> <div></div>	
	첫 번째 시도	둘째 시도	세 번째 시도		
충청북도 괴산군 불상면 문무로 73 이준 부장	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>		
<p>□□□</p>					
<p>➤ 현재 대통령 이름은? ➤ 현재 서울특별시 시장의 이름은? ➤ 미국 대통령 이름은? ➤ 1970 년대에 살해된 한국 대통령 이름은?</p>				<p>기억력 [점수 0 - 4]</p> <div></div>	
<p>□□</p>					
<p>사전테스트: 피검자 앞에 펜과 종이를 두시고 연습과제로 “펜을 집어 들고 그 다음 종이를 집어보세요.” 라고 지시를 내립니다. 만약 틀리면, 점수로 '0'을 매기고 더 이상 검사를 진행하지 않습니다. ➤ 피검자가 연습과제를 잘 수행했다면, 아래의 세 가지 지시를 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none">• “펜 위에 종이를 올려주세요”• “종이 말고, 펜을 집어보세요”• “종이를 만진 후에 펜을 저에게 건네보세요” <p>참고: 각 지시 전에 펜과 종이를 피검자 앞에 놓아두십시오.</p>				<p>언어 [점수 0-3]</p> <div></div>	
<p>□□</p>					
<p>➤ 지시: “어떠한 주제로는 문장을 2 개 적어보세요. 축약 없이 완전한 문장을 써보세요.” 만약, 피검자가 뒤에 관하여 쓸지 어쩔 줄 몰라 한다면, 몇 가지 주제를 제시해볼 수 있다. “예를 들어, 최근에 놀러 간 일이나, 취미활동, 가족 이나 어린 시절에 관하여 문장을 만들어보세요.” 만약 문장을 하나만 작성한다면, 두 번째도 쓰도록 독려한다. 문장들은 반드시 주어와 동사를 포함해야 하고, 맞춤법이나 철자의 오류는 감점한다. 문장들이 같은 주제를 담을 필요는 없다. 더 자세한 정보는 채점 설명서를 참조한다.</p>				<p>언어 [점수 0-2]</p> <div></div>	
<p>언어</p>					
<p>➤ 지시: 발음을 따라 해보도록 합니다: ‘성탄절축제’; ‘소원성취’; ‘텔레비전스타’; ‘참쌀탕수육’ 모두 정확하게 말하면 2 점; 틀린 발음이 하나 있으면 1 점; 두 개 이상 틀리면 0 점.</p>				<p>언어 [점수 0-2]</p> <div></div>	
<p>언어</p>					
<p>➤ 지시: 속담을 따라서 말해보세요. ‘백지장도 맞들면 낫다’</p>				<p>언어 [점수 0-1]</p> <div></div>	
<p>➤ 지시: 발음을 따라 해보도록 합니다 ‘구슬이 서 말이라도 꿰어야 보배’</p>				<p>언어 [점수 0-1]</p> <div></div>	
<p>언어</p>					

➤ 피검자에게 다음 그림들의 이름을 대도록 한다:

언어
[점수 0-12]



언어

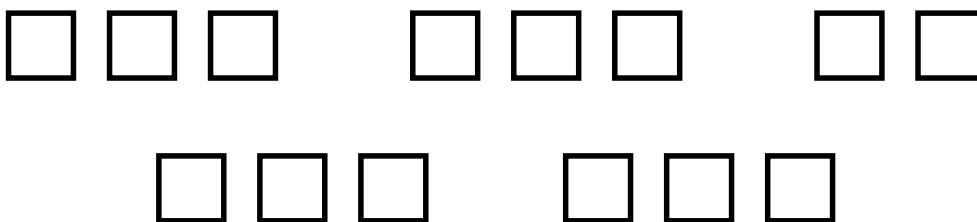
➤ 위의 그림을 활용해서 다음 질문들을 한다:

- 왕국과 관련 있는 것은요?
- 사막에 사는 것은요?
- 남극에서 발견되는 것은요?
- 선박과 관련 있는 것은요?

언어
[점수 0-4]

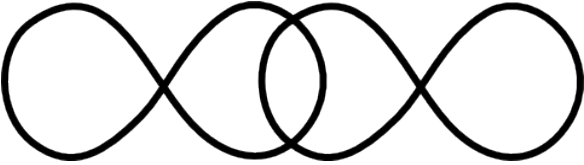
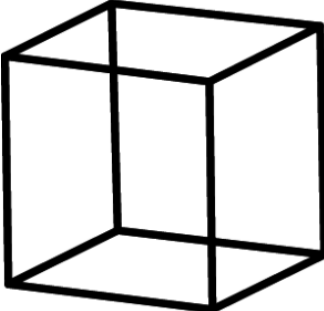
언어

➤ 지시: 다음 글자를 읽도록 하세요: (다 맞은 경우만 1 점을 준다.)



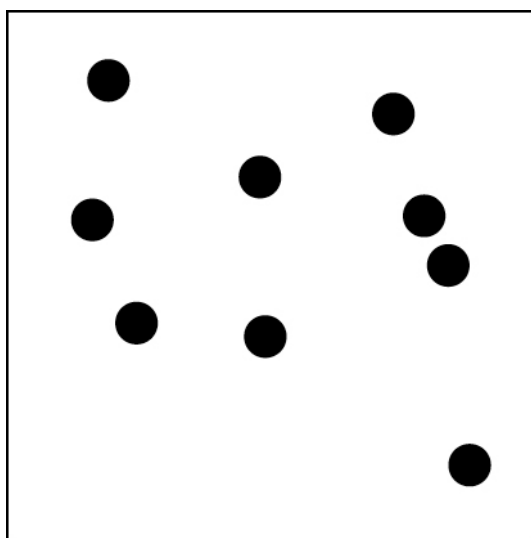
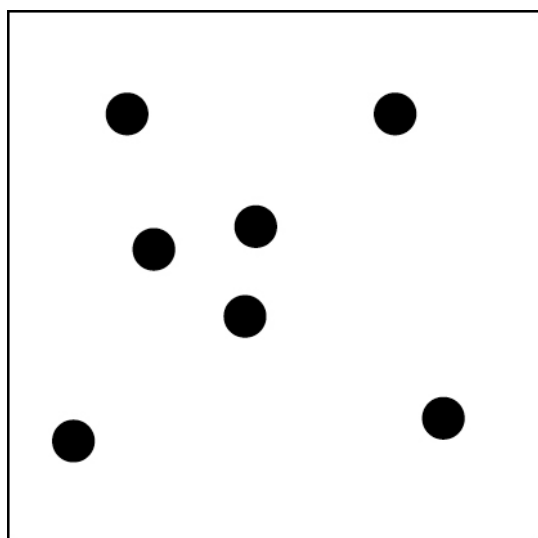
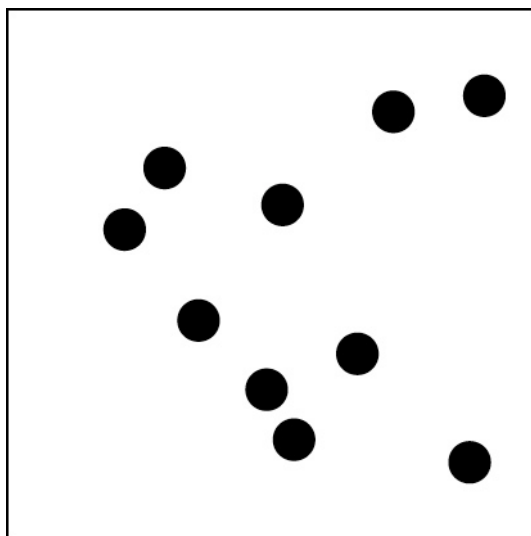
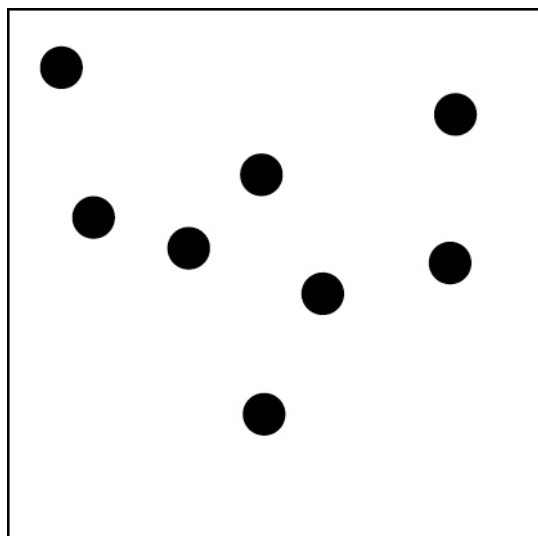
언어
[점수 0-1]



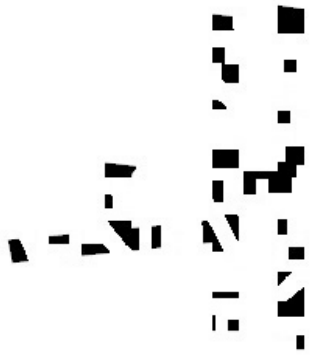
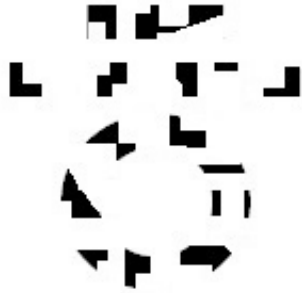
시공간 능력

➤ 무한 도형: 피검자에게 이 도형을 따라서 그려보도록 하기.	시공간 [점수 0-1] <input type="text"/>
	
➤ 육면체: 피검자에게 따라 그려보도록 해보기 (점수 매기기는, 설명서 참조).	시공간 [점수 0-2] <input type="text"/>
	
➤ 시계 : 피검자에게 숫자를 넣어서 시계판을 그리도록 한다. 그 다음에, 시침과 분침을 다섯 시 십 분을 가리키도록 한다. (점수 매기기는, 설명서 참조: 원 = 1, 숫자 = 2, 시계바늘 = 2 ; 모두 맞을 경우).	시공간 [점수 0-5] <input type="text"/>
Empty space for drawing the clock	
시공간 능력	

➤ 점이 몇 개 인가요? 손으로 세지 않고, 눈으로 보고 점들이 몇 개인지 말해주세요.

시공간
[점수 0-4]



시공간 능력									
> 어떤 글자인지 맞춰보세요.								시공간 [점수 0-4] <input type="text"/>	
									
									
기억력									
> 질문 “검사 시작 시에 반복해서 외웠던 주소와 명칭에 대해서 기억나는 대로 다 말해보세요.”									
충청북도 괴산군 불상면 문무로 73 이준 부장		_____ _____ _____						기억력 [점수 0-7] <input type="text"/>	
기억력									
> 위 검사에서 한 개 이상 회상하지 못 한 경우에만 지금 검사를 합니다. 다 기억했다면 현 검사를 시행할 필요 없이 자동으로 5 점을 부여한다. 정확하게 회상한 항목은 가장 우측에 빗금 쳐진 빈 박스에 체크합니다. 회상 못 한 나머지 항목에 대해서만 다음과 같이 지시합니다. “지금부터 기억 못한 부분에 대한 힌트를 세가지 들려드리겠습니다. 그 중 맞는 것을 골라주세요. 맞게 재인된 항목마다 1 점을 부여한다.								기억력 [점수 0-5] <input type="text"/>	
충청북도		경상북도		충청남도		회상됨			
청송군		괴산군		예산군		회상됨			
불상면 문무로		물상면 문무로		불상면 문무로		회상됨			
37		73		76		회상됨			
김준 부장		이준 부장		이준 과장		회상됨			
점수									
총 ACE-III 점수						/100			
총 M-ACE 점수						/30			
주의력						/18			
기억력						/26			
유창성						/14			
언어						/26			
공간						/16			