

ADDENBROOKE'S COGNITIVE EXAMINATION –ACE III - Malayalam

NAME : _____	HOSP. NO : _____
D.O.B: _____	TESTING DATE(S): ____/____/____
AGE : _____	EDUCATION (YEARS): _____
Handedness: _____	Tested in (Language) : _____
Gender: _____	Urban/Rural: _____

Orientation/ Attention	Total Score (0-10)
------------------------	--------------------

1. (a) What is the	ഇത്/ഇന്ന് ആഴ്ചയിലെ ഏതു ദിവസമാണ് day	തീയതി എത്രയാണ് *date	ഏതു മാസമാണ് month	ഏതു വർഷമാണ് year	ഏതു കാലമാണ് season
b) Where are we	ഇത് ഏതാണ്/എത്രമാ ത്തെ നില (വീട്ട് പേര്/നമ്പർ) *** Floor (or house name /no.)	ആശുപത്രി (റോഡ്) *** Hospital (or street/ road)	നഗരം City	സംസ്ഥാനം State	രാജ്യം ** Country

Scoring: Score 1 point for each correct answer.
**Allow an error of + 2.*
*** Give the example of Sri Lanka if the subject gives the name of the state when asked the country*
**** The items in the brackets are to be used if the subject is being tested in his/her house*

2. Attention/ Concentration	Score (0-3)
-----------------------------	-------------

ഞാൻ നിങ്ങളോട് മൂന്ന് സാധനങ്ങളുടെ പേര് പറയും.
 പറഞ്ഞ് നിർത്തുമ്പോൾ അത് ഓർത്ത് വെച്ച് ഏറ്റു പറയുക.
 (ആവശ്യമുണ്ടെങ്കിൽ മൂന്ന് തവണ വരെ ആവർത്തിക്കാം.)
നാരങ്ങ, താക്കോൽ, പന്ന്.
 ഏറ്റു പറഞ്ഞതിനുശേഷം പറയുക: “ ഇത് ഓർത്തു വയ്ക്കുവാൻ ശ്രമിക്കുക, എന്തുകൊണ്ടെന്നാൽ, ഞാൻ കുറച്ച് കഴിഞ്ഞ് അത് നിങ്ങളോട് ചോദിക്കും.”

3. ATTENTION-Serial 7 Subtraction	Score (0-5)
-----------------------------------	-------------

പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് നൂറിൽ നിന്നും ഏഴ് കുറയ്ക്കുവാൻ പറയുക, ഉത്തരം കുറിച്ച് ഇടുക, എന്നിട്ട് നിർത്താൻ പറയുന്നതുവരെയും ഓരോ പുതിയ അക്കത്തിൽ നിന്നും ഏഴ് കുറച്ച് കൊണ്ടിരിക്കാൻ പറയുക. പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തി അഞ്ച് തവണ കുറച്ച് കഴിയുമ്പോൾ നിർത്താൻ പറയുക.
 (93, 86, 79, 72, 65)

4. MEMORY-Recall of 3 Items				Score (0-3)	
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് നേരത്തെ ആവർത്തിക്കാൻ പറഞ്ഞ മൂന്ന് സാധനങ്ങളുടെ പേരു ഓർമ്മിച്ച് പറയുവാൻ പറയുക.</p> <p>നാരങ്ങ, താക്കോൽ പന്ന്</p>					
5. VERBAL FLUENCY- Letter and Category				* Letters	Score (0-7)
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് പറയുക, “ഞാൻ നിങ്ങളോട് ഒരു അക്ഷരം പറയുവാൻ പോകുകയാണ് അതിൽ തുടങ്ങുന്ന പരമാവധി വാക്കുകൾ പറയുക അവ സ്ഥലത്തിന്റേയോ, ആളിന്റേയോ പേര് ആകരുത്. ഉദാഹരണത്തിന് ഞാൻ “ക” എന്ന അക്ഷരം തരുകയാണെങ്കിൽ കാട്, കൃതജ്ഞത, കിലുക്കം എന്നിങ്ങനെയുള്ള വാക്കുകൾ പറയാം പക്ഷേ കമലാക്ഷി, കേരളം മുതലായവ പറയരുത്. തയാറാണോ? നിങ്ങൾക്ക് ഒരു മിനിറ്റ് സമയം ഉണ്ട് നിങ്ങൾ “പ” എന്ന അക്ഷരം കൊണ്ട് തുടങ്ങുന്ന കുറച്ചു വാക്കുകൾ പറയുക.”</p>					
				>18	7
				14 - 17	6
				11-13	5
				8-10	4
				6-7	3
				4-5	2
				2-3	1
				0-1	0
				total	correct
Animals				Score (0-7)	
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് പറയുക, “നിങ്ങൾക്ക് അറിയാവുന്ന മൃഗങ്ങളുടെയെല്ലാം പേര് പറയുക. അവ ഏത് അക്ഷരം കൊണ്ടും തുടങ്ങാം.”</p>					
				➤ 22	7
				17-21	6
				14-16	5
				11-13	4
				9-10	3
				7-8	2
				5-6	1
				<5	0
				total	correct

6. MEMORY-Anterograde Memory-Name and Address		Score (0-7)				
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് പറയുക, “ ഞാൻ പറയുന്ന പേരും വിലാസവും ഏറ്റു പറയുക. നിങ്ങൾക്ക് പഠിക്കുവാനായിട്ട് അത് മൂന്ന് തവണ ഞാൻ ആവർത്തിക്കും. ഞാൻ നിങ്ങളോട് കുറച്ച് കഴിഞ്ഞ് പേരും വിലാസവും ചോദിക്കും.” പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തി നിങ്ങളോട് ഒപ്പം ഏറ്റു പറയുക ആണെങ്കിൽ നിങ്ങൾ പൂർണ്ണമായും പറഞ്ഞ് തീരുന്നത് വരെ കാത്തിരിക്കാൻ പറയുക.</p>						
		Elements	Trial 1	Trial 2	Trial 3	Delayed
Velayudhan Thampi	വേലായുധൻ തമ്പി	2				
42 Kovil Road	42 കോവിൽ റോഡ്	3				
Chengammanad	ചെങ്ങമനാട്	1				
Elanji	ഇലഞ്ഞി	1				
Total		/7	/7	/7	/7	
7. MEMORY-Retrograde Memory-Famous People		Score (0-4)				
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് ചോദിക്കുക:</p> <p>ഠകാരളത്തിന്റെ മുഖ്യമന്ത്രി</p> <p>ഇന്ത്യയുടെ പ്രധാനമന്ത്രി</p> <p>ചെമ്മിൻ സിനിമയിലെ മുഖ്യകഥാപാത്രം</p> <p>ഇന്ത്യയുടെ രാഷ്ട്രപിതാവ്</p>						
8. LANGUAGE-Comprehension-		Score (0-3)				
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയുടെ മുമ്പിൽ ഒരു പെൻസിലും കടലാസ് കഷണവും വയ്ക്കുക. പരിശീലനത്തിന്റെ ഭാഗമായി പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് ആദ്യം പെൻസിലും കടലാസ്സും എടുക്കുവാൻ പറയുക . ശരിയായി ചെയ്തില്ലെങ്കിൽ സ്കോർ “0” കൊടുക്കുക, എന്നിട്ട് പരിശോധന നിർത്തുക. പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തി പരിശീലനം ശരിയായി ചെയ്തെങ്കിൽ തഴെകൊടുത്തിരിക്കുന്ന മൂന്ന് നിർദ്ദേശങ്ങളും തുടർന്നു ചെയ്യാവുന്നതാണ്. ഓരോ നിർദ്ദേശവും കൊടുക്കുന്നത്തിനു മുൻപ് പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയുടെ മുമ്പിൽ ഒരു പെൻസിലും കടലാസ് കഷണവും വയ്ക്കുക.</p> <p>* കടലാസ് പെൻസിലിന്റെ മുകളിൽ വയ്ക്കുക</p> <p>* പെൻസിൽ എടുക്കുക പക്ഷേ കടലാസ് എടുക്കരുത്</p> <p>* കടലാസിൽ തൊട്ടതിനുശേഷം പെൻസിൽ എനിക്ക് തരിക</p>						

9. LANGUAGE- Sentence Writing	Score (0-2)
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് അവന്റെ/അവളുടെ കഴിഞ്ഞ അവധിക്കാലം/ ആഴ്ചാവസാനം ഏതെങ്കിലും ആഘോഷം/പരിപാടിയെ കുറിച്ച് രണ്ട് (അതിലധികമോ) പൂർണ്ണമായ വാചകങ്ങൾ എഴുതുവാൻ പറയുക. ചുരുക്കെഴുത്ത് ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	
10. LANGUAGE- Single Word Repetition	Score (0-2)
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് നിങ്ങൾ ഓരോന്നായി പറയുന്ന വാക്കുകൾ പറഞ്ഞതിനുശേഷം ആവർത്തിക്കുവാൻ പറയുക.</p> <p style="text-align: center;">പ്രവണത</p> <p style="text-align: center;">ആഡംബരം</p> <p style="text-align: center;">കാര്യഗൗരവം</p> <p style="text-align: center;">ശാസ്ത്രസാങ്കേതികം</p>	
11. LANGUAGE-Proverb Repetition	Score (0-2)
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് വാക്യങ്ങൾ ആവർത്തിക്കുവാൻ പറയുക.</p> <p>* അവർ ഇവിടെ വന്നിരുന്നുവെങ്കിൽ എനിക്ക് അവരെ കാണാമായിരുന്നു.</p> <p>* ഒഴിവുകഴിവുകളൊന്നും പറയരുത്.</p>	

12. LANGUAGE-Object Naming

Score (0-12)

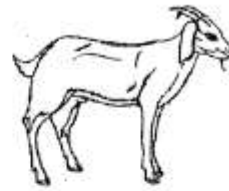
പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് ഓരോ ചിത്രത്തിന്റെയും പേരു പറയുവാൻ പറയുക.

➤ Ask the subject to name the following pictures:

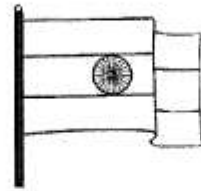
Language
[Score 0-1]

























13. LANGUAGE- Comprehension

Score (0-4)

നിങ്ങൾ വായിക്കുന്ന വാക്യം കേട്ടിട്ട് പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് തക്കതായ ചിത്രങ്ങൾ ചൂണ്ടിക്കാണിക്കുവാൻ പറയുക. വാക്കുകളുടെ അർത്ഥത്തെ കുറിച്ച് ഒരു സൂചനയും നൽകാൻ പാടില്ല.

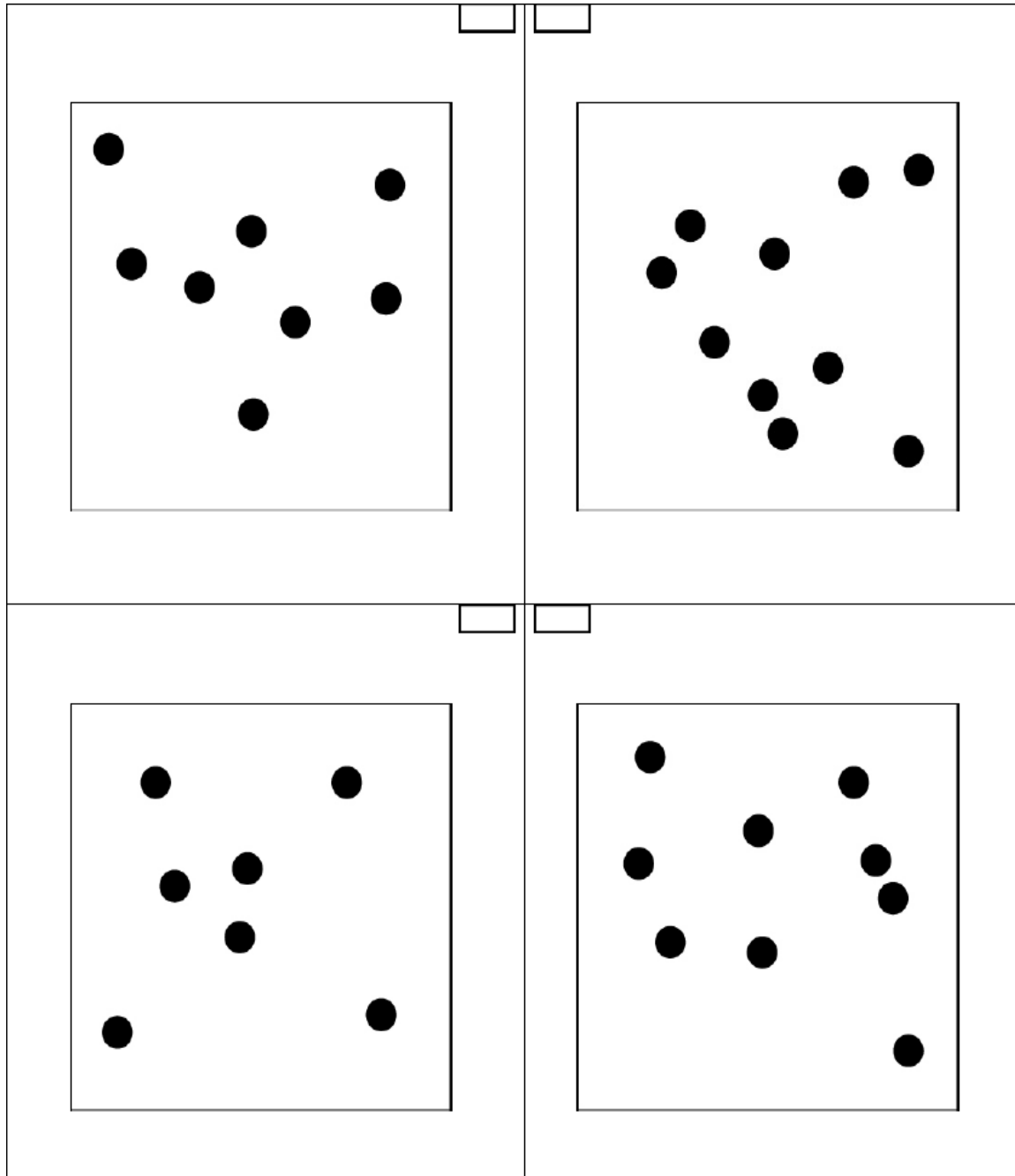
- മഴയത്ത് ഉപയോഗിക്കുന്നത്.
- പ്രകാശം പരത്തുന്നത്.
- ടകായ്ത്തുമായി ബന്ധപ്പെട്ടത്.
- അരുഭൂമിയിൽ കാണപ്പെടുന്നത്.

14. LANGUAGE-Reading	Score (0-1)
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് വാക്കുകൾ ഉറക്കെ വായിക്കുവാൻ പറയുക.</p> <p style="text-align: center;"> സഞ്ചി സുന്ദരി ഫലിതം ഉത്കണ്ഠ ബ്രഹ്മാണ്ഡം </p>	
15. VISUOSPATIAL ABILITIES- Intersecting Infinity Loops	Score (0-1)
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് ചിത്രം പകർത്തി വരയ്ക്കുവാൻ പറയുക.</p> <div data-bbox="191 661 701 802" data-label="Image"> </div>	
16. VISUOSPATIAL ABILITIES-3D Wire Cube	Score (0-2)
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് ചിത്രം പകർത്തി വരയ്ക്കുവാൻ പറയുക.</p> <div data-bbox="203 1224 537 1497" data-label="Image"> </div>	


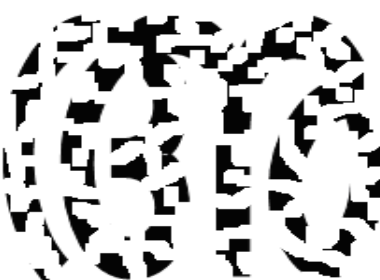


17. PERCEPTUAL ABILITIES-Counting Dots

Score (0-4)

പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് ചിത്രത്തിൽ തൊടാതെ ഓരോ സമചതുരത്തിനുള്ളിൽ എത്ര കുള്ളുകൾ ഉണ്ട് എന്ന് എണ്ണി പറയുവാൻ പറയുക.



Scoring: Score 1 point for each correct answer. Correct answers: 8, 10, 9 and 7.

18. VISUOSPATIAL ABILITIES- Clock	Score (0-5)
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് എല്ലാ അക്കങ്ങളുമുള്ള ഒരു ക്ലോക്ക് വരയ്ക്കുവാൻ പറയുക. വരച്ച് കഴിയുമ്പോൾ അതിൽ 5:10 എന്ന സമയം വരച്ച് കാണിക്കുവാൻ പറയുക. പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിക്ക് ആദ്യം വരച്ചത് ഇഷ്ടമായില്ലെങ്കിൽ രണ്ടാമത് വരക്കുവാൻ അനുവദിക്കാം, എന്നിട്ട് രണ്ടാമത് വരച്ചത് പരിഗണിക്കാം.</p>	
19. PERCEPTUAL ABILITIES-Identifying Letters	Score (0-4)
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് ഓരോ അക്ഷരങ്ങളും തിരിച്ചറിയുവാൻ പറയുക. പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തി ചിത്രത്തിൽ ചൂണ്ടി കാണിക്കുവാൻ അനുവദിക്കാം.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div>	

21. MEMORY-Recall of Name and Address		Score (0-7)																																	
Memory <p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തിയോട് പറയുക, “ നേരത്തേ ഞാൻ പറഞ്ഞ പേരും മേൽവിലാസവും നിങ്ങൾ ഓർത്തു പറയുക.”</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>																																			
21. MEMORY- Recognition of Name and Address		Score (0-5)																																	
<p>പരിശോധിക്കപ്പെടുന്ന വ്യക്തി ഒന്നോ അതിലധികമോ കാര്യങ്ങൾ ഓർത്തു പറഞ്ഞിട്ടില്ലെങ്കിൽ താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന പരിശോധന ചെയ്യേണ്ടതാണ്. എല്ലാകാര്യങ്ങളും ഓർത്തു പറയുകയാണെങ്കിൽ സ്കോർ 5 നൽകാവുന്നതാണ് എന്നിട്ട് പരിശോധന നിർത്താം. അല്പം മാത്രമേ ഓർമ്മിച്ചിട്ടുള്ളുവെങ്കിൽ അവയെ വലത് ഭാഗത്തെ ചായമടിച്ച നിരകളിൽ ശരിയായിട്ട് അടയാളപ്പെടുത്തേ <input type="checkbox"/> താണ്. അതിനുശേഷം, ഓർമ്മിച്ചെടുക്കാത്തവയ്ക്ക് സൂചനകൾ നൽകുക. ഉദാഹരണത്തിന് ആ പേര് X, Y അല്ലെങ്കിൽ Z എന്ന് ആയിരുന്നോ? സൂചനയിലൂടെ ഓർത്തെടുത്തവയ്ക്ക് ഒരു പോയന്റ് നൽകുക. സൂചന കൂടാതെ ഓർമ്മിച്ചെടുത്തവയുമായി ഈ സ്കോറിനെ കൂട്ടിയെടുക്കേ <input type="checkbox"/> താണ്.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>മാധവൻ തമ്പി</th> <th><u>വേലായുധൻ തമ്പി</u></th> <th>വേലായുധൻ നായർ</th> <th>Recalled</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>24</td> <td><u>42</u></td> <td>46</td> <td>Recalled</td> </tr> <tr> <td>കോവിൽ തെരുവ്</td> <td>കോന്നി റോഡ്</td> <td><u>കോവിൽ റോഡ്</u></td> <td>Recalled</td> </tr> <tr> <td>ചെങ്ങന്നൂർ</td> <td><u>ചെങ്ങമനാട്</u></td> <td>ചേർത്തല</td> <td>Recalled</td> </tr> <tr> <td><u>ഇലഞ്ഞി</u></td> <td>ഈറോഡ്</td> <td>ഈരാറ്റുപേട്ട</td> <td>Recalled</td> </tr> </tbody> </table> <p>Scoring: Every item recognized correctly scores 1 point. Add the correctly recalled and recognized item to give a total of 5 points for this condition.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Total ACE-III SCORE</th> <th>/ 100</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Attention</td> <td>/18</td> </tr> <tr> <td>Memory</td> <td>/26</td> </tr> <tr> <td>Fluency</td> <td>/14</td> </tr> <tr> <td>Language</td> <td>/26</td> </tr> <tr> <td>Visuaspatial</td> <td>/16</td> </tr> </tbody> </table>				മാധവൻ തമ്പി	<u>വേലായുധൻ തമ്പി</u>	വേലായുധൻ നായർ	Recalled	24	<u>42</u>	46	Recalled	കോവിൽ തെരുവ്	കോന്നി റോഡ്	<u>കോവിൽ റോഡ്</u>	Recalled	ചെങ്ങന്നൂർ	<u>ചെങ്ങമനാട്</u>	ചേർത്തല	Recalled	<u>ഇലഞ്ഞി</u>	ഈറോഡ്	ഈരാറ്റുപേട്ട	Recalled	Total ACE-III SCORE	/ 100	Attention	/18	Memory	/26	Fluency	/14	Language	/26	Visuaspatial	/16
മാധവൻ തമ്പി	<u>വേലായുധൻ തമ്പി</u>	വേലായുധൻ നായർ	Recalled																																
24	<u>42</u>	46	Recalled																																
കോവിൽ തെരുവ്	കോന്നി റോഡ്	<u>കോവിൽ റോഡ്</u>	Recalled																																
ചെങ്ങന്നൂർ	<u>ചെങ്ങമനാട്</u>	ചേർത്തല	Recalled																																
<u>ഇലഞ്ഞി</u>	ഈറോഡ്	ഈരാറ്റുപേട്ട	Recalled																																
Total ACE-III SCORE	/ 100																																		
Attention	/18																																		
Memory	/26																																		
Fluency	/14																																		
Language	/26																																		
Visuaspatial	/16																																		