

ADDENBROOKE'S COGNITIVE EXAMINATION - ACE-III

KANNADA LITERATE VERSION

<p>ಹೆಸರು: _____</p> <p>ಜನ್ಮದಿನಾಂಕ: _____</p> <p>ಆಸ್ಪತ್ರೆ ಸಂಖ್ಯೆ, ಅಥವಾ ವಿಳಾಸ: _____</p> <p>ತಿಳಿದಿರುವ ಭಾಷೆಗಳು: _____</p> <p>ಮಾತೃಭಾಷೆ: _____</p>	<p>ಪರೀಕ್ಷೆಯ ದಿನಾಂಕ: ____ / ____ / ____</p> <p>ಪರೀಕ್ಷಕರ ಹೆಸರು: _____</p> <p>ಪೂರ್ಣ-ಕಾಲಿಕ ಶಿಕ್ಷಣವನ್ನು ಬಿಡುವ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಪ್ರಾಯ: _____</p> <p>ಉದ್ಯೋಗ: _____</p> <p>ಆದ್ಯತೆ: _____</p>
---	--

ATTENTION

ಕೇಳಿರಿ: ಇವುಗಳು ಎಂದರೇನು	ದಿನ	ದಿನಾಂಕ	ತಿಂಗಳು	ವರ್ಷ	ಮತ್ತು	Attention [Score 0-5] <input style="width: 40px;" type="text"/>
ಕೇಳಿ: ಯಾವ	ಸಂಖ್ಯೆ/ನೇಲ	ಬೀದಿ/ಆಸ್ಪತ್ರೆ	ದಿನ	ರಾಜ್ಯ	ದೇಶ	Attention [Score 0-5] <input style="width: 40px;" type="text"/>

ATTENTION

<p>ಹೇಳಿರಿ: "ನಾನು ನಿಮಗೆ ಮೂರು ಪದಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತೇನೆ ಮತ್ತು ನಾನು ಅವುಗಳನ್ನು ಹೇಳಿದ ನಂತರ ನೀವು ಅವುಗಳನ್ನು ಪುನರಾವರ್ತಿಸಬೇಕೆಂದು ನಾನು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ: ನಿಂಬೆ, ಕೀಲಿ ಮತ್ತು ಚೆಂಡು." ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಯು ಪುನರಾವರ್ತಿಸಿದ ನಂತರ, ಹೀಗೆ ಹೇಳಿ "ಅವುಗಳನ್ನು ನೆನಪಿನಲ್ಲಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿ ಏಕೆಂದರೆ ನಾನು ಅವುಗಳನ್ನು ತದನಂತರ ಕೇಳಲಿದ್ದೇನೆ".</p> <p>ಮೊದಲ ಪ್ರಯೋಗಕ್ಕೆ ಮಾತ್ರ ಅಂಕ ನೀಡಿ (ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ 3 ಬಾರಿ ಪುನರಾವರ್ತಿಸಿ) _____</p>	Attention [Score 0-3] <input style="width: 40px;" type="text"/>
---	--

ATTENTION

<p>ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಕೇಳಿ: "ನೀವು 100 ರಿಂದ 7 ನ್ನು ಕಳೆಯಲು ಸಾಧ್ಯವೇ? ನಾನು ನಿಲ್ಲಿಸಲು ನಿಮಗೆ ಹೇಳುವವರೆಗೆ ನೀವು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಹೊಸ ಸಂಖ್ಯೆಯಿಂದ 7 ನ್ನು ಕಳೆಯುತ್ತಿರಬೇಕೆಂದು ನಾನು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ."</p> <p>ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಯು ತಪ್ಪು ಮಾಡಿದರೆ, ಅವರನ್ನು ತಡೆಯಬೇಡಿ. ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಯು ಮುಂದುವರಿಯಲು ಬಿಡಿ ಮತ್ತು ತದನಂತರದ ಉತ್ತರಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿ (ಉದಾ. 93, 84, 77, 70, 63 - ಅಂಕ 4)</p> <p>ಐದು ಬಾರಿ ವ್ಯವಕಲನವನ್ನು ಮಾಡಿದ ನಂತರ ನಿಲ್ಲಿಸಲು ಹೇಳಿ (93, 86, 79, 72, 65): _____</p>	Attention [Score 0-5] <input style="width: 40px;" type="text"/>
--	--

MEMORY

<p>ಕೇಳಿರಿ: 'ನಾನು ಯಾವ 3 ಪದಗಳನ್ನು ಪುನರಾವರ್ತಿಸಲು ಮತ್ತು ನೆನಪಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಲು ಹೇಳಿದ್ದೆನು?' _____</p>	Memory [Score 0-3] <input style="width: 40px;" type="text"/>
---	---

FLUENCY


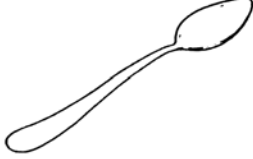


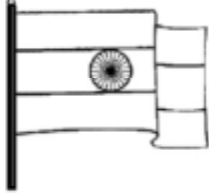







<p>ಅಕ್ಷರಗಳು</p> <p>ಹೀಗೆ ಹೇಳಿ: "ನಾನು ವರ್ಣಮಾಲೆಯಲ್ಲಿನ ಒಂದು ಅಕ್ಷರವನ್ನು ನಿಮಗೆ ನೀಡುತ್ತೇನೆ ಮತ್ತು ನೀವು ಪ ಅಕ್ಷರದಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುವ ನಿಮಗೆ ಸಾಧ್ಯವಿರುವಷ್ಟು ಹೆಚ್ಚು ಪದಗಳನ್ನು ನೀವು ಸೃಷ್ಟಿಪಡಿಸಬೇಕೆಂದು ನಾನು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ, ಆದರೆ ಅವುಗಳು ಜನರ ಅಥವಾ ಸ್ಥಳಗಳ ಹೆಸರುಗಳಾಗಿರಬಾರದು. ಉದಾಹರಣೆಗಾಗಿ, ನಾನು ನಿಮಗೆ 'ಆ' ಅಕ್ಷರವನ್ನು ನೀಡಿದರೆ, ನೀವು "ಆಗಸ, ಅಟ್ಟ, ಅಮ್ಮ" ಎಂಬಂತಹ ಇತ್ಯಾದಿ ಪದಗಳನ್ನು ನನಗೆ ಹೇಳಬೇಕು. ಆದರೆ, ನೀವು ಅರ್ಜುನ ಅಥವಾ ಅಮರಾವತಿ ಎಂಬಂತಹ ಪದಗಳನ್ನು ಹೇಳುವಂತಿಲ್ಲ, ನಿಮಗೆ ಅರ್ಥವಾಯಿತೇ? ನೀವು ಸಿದ್ಧರಾಗಿರುವಿರಾ? ನಿಮಗೆ ಒಂದು ನಿಮಿಷದ ಕಾಲಾವಕಾಶವಿದೆ. ನೀವು ಬಳಸಬೇಕೆಂದು ನಾನು ಬಯಸುವ ಅಕ್ಷರವು "ಕ".</p>	Fluency [Score 0 - 7] <input style="width: 40px;" type="text"/>
--	--

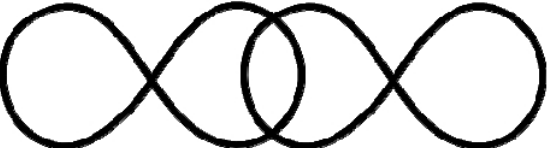
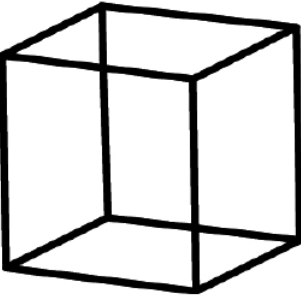
				>14	7
				11-14	6
				8-10	5
				6-7	4
				3-5	3
				2	2
				1	1
				0	0
				Total	Correct

<p>ಪ್ರಾಣಿಗಳು</p> <p>ಹೀಗೆ ಹೇಳಿ: "ಈಗ ನೀವು ಸಾಧ್ಯವಿರುವಷ್ಟು ಹೆಚ್ಚು ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ಹೇಳಿರಿ. ಅದು ಯಾವುದೇ ಅಕ್ಷರದಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗಬಹುದು."</p>	Fluency [Score 0 - 7] <input style="width: 40px;" type="text"/>
--	--

				>16	7
				14-16	6
				11-13	5
				8-10	4
				6-7	3
				3-5	2
				1-2	1
				0	0
				Total	Correct

MEMORY			
<p>ಹೀಗೆ ಹೇಳಿ: “ನಾನು ನಿಮಗೆ ಒಂದು ಹೆಸರು ಮತ್ತು ವಿಳಾಸವನ್ನು ನೀಡುತ್ತೇನೆ ಹಾಗೂ ಹೆಸರು ಮತ್ತು ವಿಳಾಸವನ್ನು ನಾನು ಹೇಳಿದ ನಂತರ ನೀವು ಪುನರಾವರ್ತಿತವೇಕೆಂದು ನಾನು ಬಯಸುತ್ತೇನೆ. ಹಾಗಾಗಿ ನೀವು ಕಲಿಯುವ ಅವಕಾಶವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವಿರಿ, ನಾವು ಹೀಗೆ 3 ಬಾರಿ ಮಾಡುತ್ತೇವೆ. ನಾನು ಹೆಸರು ಮತ್ತು ವಿಳಾಸವನ್ನು ತದನಂತರ ಕೇಳುತ್ತೇನೆ.”</p> <p>ಮೂರನೇ ಪ್ರಯೋಗಕ್ಕೆ ಮಾತ್ರ ಅಂಕವನ್ನು ನೀಡಿ.</p>			<p style="text-align: right;">Memory [Score 0 - 7]</p> <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 50px; margin: 10px auto;"></div>
	<i>1ನೇ ಪ್ರಯೋಗ</i>	<i>2ನೇ ಪ್ರಯೋಗ</i>	<i>3ನೇ ಪ್ರಯೋಗ</i>
<p>ರಾಜೇಂದ್ರ ಕುಮಾರ್ 52, ಚರ್ಚ್ ರಸ್ತೆ, ಟಿ.ದಾಸರಹಳ್ಳಿ, ಬೆಂಗಳೂರು</p>	<p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>
MEMORY			
<p>ಪ್ರಸಕ್ತ ಮುಖ್ಯಮಂತ್ರಿಗಳನ್ನು ಹೆಸರಿಸಿ.....</p> <p>ಭಾರತದ ಪ್ರಧಾನ ಮಂತ್ರಿಗಳನ್ನು ಹೆಸರಿಸಿ.....</p> <p>“ಬಂಗಾರದ ಮನುಷ್ಯ” ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ನಾಯಕನಾಗಿದ್ದ ನಟನನ್ನು ಹೆಸರಿಸಿ.....</p> <p>ನಮ್ಮ ರಾಷ್ಟ್ರಪಿತನನ್ನು ಹೆಸರಿಸಿ.....</p>			<p style="text-align: right;">Memory [Score 0 - 4]</p> <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 50px; margin: 10px auto;"></div>
LANGUAGE			
<p>ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಯ ಮುಂದೆ ಒಂದು ಪೆನ್ಸಿಲ್ ಮತ್ತು ಪೇಪರ್ ಇಡಿ. ಒಂದು ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆಯಾಗಿ “ಪೆನ್ಸಿಲನ್ನು ಮತ್ತು ನಂತರ ಪೇಪರನ್ನು ಎತ್ತಿಕೊಳ್ಳಲು ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಹೇಳಿ.” ತಪ್ಪಾದರೆ 0 ಅಂಕ ಮತ್ತು ಮುಂದುವರಿಸಬೇಡಿ</p> <p>ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಯು ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆಯನ್ನು ಸರಿಯಾಗಿ ಮಾಡಿದರೆ, ಈ ಕೆಳಗಿನ ಮೂರು ಆದೇಶಗಳೊಂದಿಗೆ ಮುಂದುವರಿಯಿರಿ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • “ಪೆನ್ಸಿಲಿನ ಮೇಲ್ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಪೇಪರ್ ಇಡಿರಿ” • “ಪೇಪರನ್ನು ಬಿಟ್ಟು ಪೆನ್ಸಿಲನ್ನು ಎತ್ತಿಕೊಳ್ಳಿ” • “ಪೇಪರನ್ನು ಸ್ಪರ್ಶಿಸಿದ ನಂತರ ಪೆನ್ಸಿಲನ್ನು ನನಗೆ ನೀಡಿ” <p>ಗಮನಿಸಿ: ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಆದೇಶವನ್ನು ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಯ ಮುಂದೆ ಪೆನ್ಸಿಲ್ ಮತ್ತು ಪೇಪರನ್ನು ಇಡಿ.</p>			<p style="text-align: right;">Language [Score 0-3]</p> <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 50px; margin: 10px auto;"></div>
LANGUAGE			
<p>ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಯ ಕಳೆದ ರಜಾದಿನ/ವಾರಾಂತ್ಯ/ಹಬ್ಬದ ಬಗ್ಗೆ ಎರಡು (ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು) ಪೂರ್ಣ ವಾಕ್ಯಗಳನ್ನು ಬರೆಯಲು ಆತ/ಆಕೆಗೆ ಹೇಳಿರಿ.</p> <p>ಪೂರ್ಣ ವಾಕ್ಯಗಳನ್ನು ಬರೆಯಬೇಕು ಮತ್ತು ಸಂಕ್ಷೇಪಣೆಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಾರದು.</p> <p>ಒಂದು ವಿಷಯದ ಬಗ್ಗೆ ಎರಡು (ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು) ಪೂರ್ಣ ವಾಕ್ಯಗಳಿದ್ದರೆ 1 ಅಂಕವನ್ನು ನೀಡಿ; ಮತ್ತು ವ್ಯಾಕರಣ ಹಾಗೂ ಕಾಗುಣಿತವು ಸರಿಯಾಗಿದ್ದರೆ ಮತ್ತೆ 1 ಅಂಕವನ್ನು ನೀಡಿ.</p>			<p style="text-align: right;">Language [Score 0-2]</p> <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 50px; margin: 10px auto;"></div>
LANGUAGE			
<p>ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಪುನರಾವರ್ತಿತವು ಹೇಳಿರಿ: ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ, ಚಕ್ರವರ್ತಿ, ಮಳಿಗಾಲ, ಬಾಳೆಹಣ್ಣು ಎಲ್ಲವೂ ಸರಿಯಾಗಿದ್ದರೆ 2 ಅಂಕ; 3 ಸರಿಯಾಗಿದ್ದರೆ 1 ಅಂಕ; ಮತ್ತು 2 ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆ ಸರಿಯಾಗಿದ್ದರೆ 0 ಅಂಕ</p>			<p style="text-align: right;">Language [Score 0-2]</p> <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 50px; margin: 10px auto;"></div>

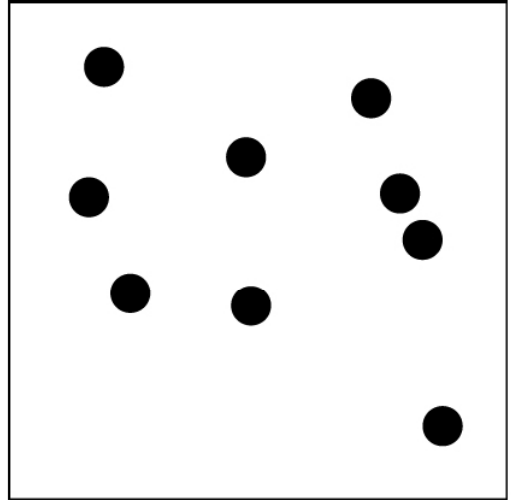
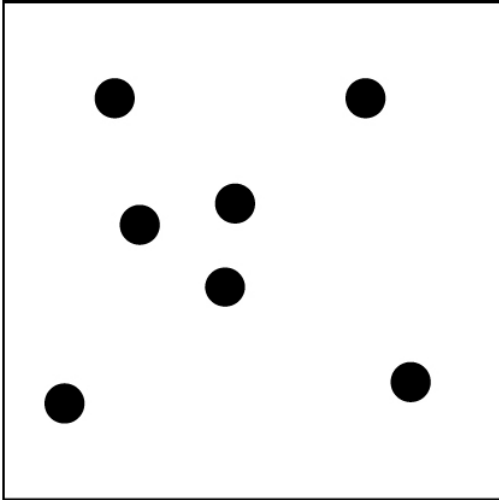
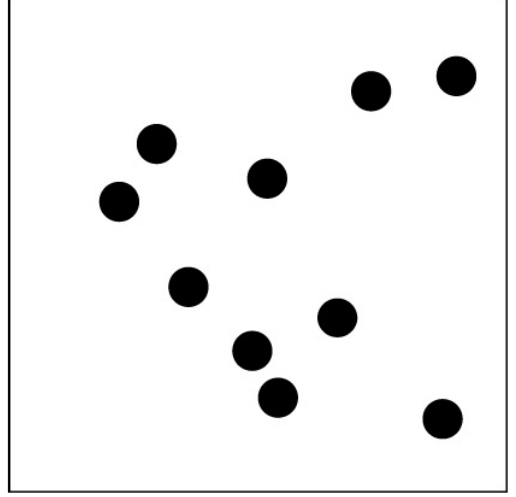
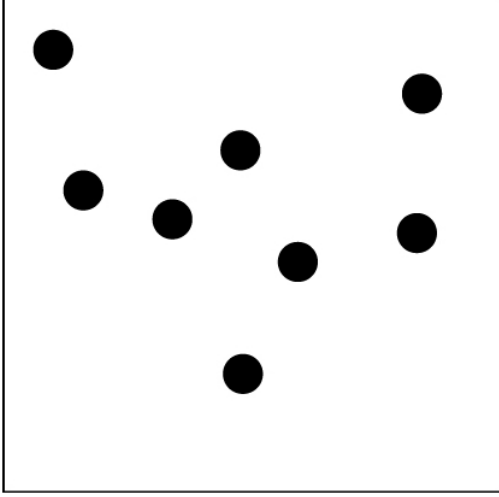
LANGUAGE	
ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಯು ಪುನರಾವರ್ತಿತವು ಹೇಳಿರಿ: 'ಹೊಳೆಯುವುದೆಲ್ಲಾ ಚಿನ್ನವಲ್ಲ'	Language [Score 0-1] <input type="text"/>
ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಯು ಪುನರಾವರ್ತಿತವು ಹೇಳಿರಿ: 'ಮಿಂಚಿಹೋದ ಕಾಲಕ್ಕೆ ಚಿಂತಿಸಿ ಫಲವಿಲ್ಲ'	Language [Score 0-1] <input type="text"/>
LANGUAGE	
ಈ ಕೆಳಗಿನ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಹೆಸರಿಸಲು ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಹೇಳಿರಿ:	Language [Score 0-12] <input type="text"/>
<div></div> <div></div> <div></div>	
<div></div> <div></div> <div></div>	
<div></div> <div></div> <div></div>	
<div></div> <div></div> <div></div>	
LANGUAGE	
<p>ಈ ಮೇಲಿನ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ, ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಕೇಳಿರಿ:</p> <ul style="list-style-type: none"> ಮಳೆಯಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವ ವಸ್ತು ಯಾವುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಬೆಳಕನ್ನು ಹೊರಸೂಸುವ ವಸ್ತು ಯಾವುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ವ್ಯವಸಾಯದಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವ ವಸ್ತು ಯಾವುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಮರುಫಲಮಿಯಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಪ್ರಾಣಿ ಯಾವುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ 	Language [Score 0-4] <input type="text"/>





LANGUAGE	
<p>ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪದಗಳನ್ನು ಜೋರಾಗಿ ಓದಲು ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಹೇಳಿರಿ: (ಎಲ್ಲವೂ ಸರಿಯಾಗಿದ್ದರೆ ಮಾತ್ರ 1 ಅಂಕ)</p> <p style="text-align: center;">ಜ್ಞಾಪಕ ಬ್ರಹ್ಮಾಂಡ ಸಾಕ್ಷಿ ಮಹರ್ಷಿ ಶಬ್ದ</p>	<p>Language [Score 0-1]</p> <input type="text"/>
VISUOSPATIAL ABILITIES	
<p>ಅಪರಿಮಿತ ರೇಖಾಚಿತ್ರ: ಈ ರೇಖಾಚಿತ್ರವನ್ನು ನಕಲಿಸಲು ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಹೇಳಿ</p>	<p>Visuospatial [Score 0-1]</p> <input type="text"/>
	
<p>ವೈರಿನ ಘನಾಕೃತಿ: ಈ ಚಿತ್ರವನ್ನು ನಕಲಿಸಲು ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಹೇಳಿರಿ</p>	<p>Visuospatial [Score 0-2]</p> <input type="text"/>
	
<p>ಗಡಿಯಾರ: ಸಂಖ್ಯೆಗಳು ಹಾಗೂ “ಹತ್ತು ಗಂಟೆ ಐದು ನಿಮಿಷವನ್ನು” ತೋರಿಸುವ ಮುಳ್ಳುಗಳೊಂದಿಗೆ ಒಂದು ಗಡಿಯಾರವನ್ನು ಬರೆಯಲು ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಹೇಳಿರಿ. (ಅಂಕಗಳಿಗಾಗಿ ಸೂಚನಾ ಮಾರ್ಗದರ್ಶಿಯನ್ನು ನೋಡಿರಿ: ವೃತ್ತ = 1, ಸಂಖ್ಯೆಗಳು = 2, ಮುಳ್ಳುಗಳು = 2 ಎಲ್ಲವೂ ಸರಿಯಾಗಿದ್ದರೆ)</p>	<p>Visuospatial [Score 0-5]</p> <input type="text"/>
Empty space for drawing the clock	

VISUOSPATIAL ABILITIES

ಚುಕ್ಕೆಗಳನ್ನು ಬೆರಳು ಮಾಡಿ ತೋರಿಸದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಅವುಗಳನ್ನು ಎಣಿಸಲು ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಹೇಳಿರಿ

Visuospatial
[Score 0-4]



VISUOSPATIAL ABILITIES					
ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಹೇಳಿರಿ				Visuospatial [Score 0-4] <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>	
				<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>	
				<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>	
MEMORY					
<p>“ಈಗ ನಾವು ಪ್ರಾರಂಭದಲ್ಲಿ ಪುನರಾವರ್ತನೆ ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದ ಹೆಸರು ಮತ್ತು ವಿಳಾಸದ ಬಗ್ಗೆ ನೀವು ಏನನ್ನು ನೆನಪಿಟ್ಟುಕೊಂಡಿರುವಿರಿ ಎಂಬುದನ್ನು ನನಗೆ ಹೇಳಿರಿ” ಎಂದು ಕೇಳಿರಿ</p>					
ರಾಜೇಂದ್ರ ಕುಮಾರ್ 52 , ಚರ್ಚ್ ರಸ್ತೆ, ಟಿ.ದಾಸರಹಳ್ಳಿ, ಬೆಂಗಳೂರು					Memory [Score 0-7] <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>
MEMORY					
<p>ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಯು ಮೇಲಿನ ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ನೆನಪಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ವಿಫಲರಾದರೆ ಈ ಪರೀಕ್ಷೆಯನ್ನು ಮಾಡಬೇಕು. ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ನೆನಪಿಸಿಕೊಂಡರೆ ಪರೀಕ್ಷೆಯನ್ನು ಬಿಟ್ಟುಬಿಡಿ ಮತ್ತು 5 ಅಂಕ ನೀಡಿ. ಭಾಗಶಃ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ನೆನಪಿಸಿಕೊಂಡರೆ ಬಲಬದಿಯಲ್ಲಿರುವ ಮಬ್ಬುಗೊಳಿಸಲಾದ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ನೆನಪಿಸಿಕೊಂಡ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಗುರುತು ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ; ಮತ್ತು ನಂತರ “ಸರಿ, ನಾನು ನಿಮಗೆ ಕೆಲವು ಸುಳುಹುಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತೇನೆ: ಆ ಹೆಸರು ಬ, ರ ಅಥವಾ ಯ ಅಕ್ಷರದಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗಿತ್ತೆ? ಇತ್ಯಾದಿ” ಎಂದು ಪ್ರಯೋಗಾರ್ಥಿಗೆ ಹೇಳುವ ಮೂಲಕ ನೆನಪಿಸಿಕೊಳ್ಳದಿದ್ದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಪರೀಕ್ಷಿಸಿ. ಗುರುತಿಸಿದ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ವಸ್ತುವಿಗೆ ಒಂದು ಅಂಕವಿದ್ದು ನೆನಪಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಮೂಲಕ ಗಳಿಸಿದ ಅಂಕಕ್ಕೆ ಸೇರಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆ.</p>					Memory [Score 0-5] <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>
ಮಂಜುನಾಥ ಗೌಡ		ರಾಜೇಂದ್ರ ಕುಮಾರ್		ಈಶ್ವರ ಅಯ್ಯಂಗಾರ್	ನೆನಪಿಸಿಕೊಂಡಿದೆ
23		52		89	ನೆನಪಿಸಿಕೊಂಡಿದೆ
ರೈಲೆಸ್ಟೇಶನ್ ರಸ್ತೆ		ಬಿ.ಎಂ ರಸ್ತೆ		ಚರ್ಚ್ ರಸ್ತೆ	ನೆನಪಿಸಿಕೊಂಡಿದೆ
ಹೇಮಾವತಿ ನಗರ,		ಟಿ.ದಾಸರಹಳ್ಳಿ		ಸರಸ್ವತಿ ಪುರಂ	ನೆನಪಿಸಿಕೊಂಡಿದೆ
ಬೆಂಗಳೂರು		ಹಾಸನ		ಮೈಸೂರು	ನೆನಪಿಸಿಕೊಂಡಿದೆ
SCORES					
TOTAL ACE-III SCORE					/100
Attention					/18
Memory					/26
Fluency					/14
Language					/26
Visuospatial					/16