

ADDENBROOKE'S COGNITIVE EXAMINATION — ACE-III

Kannada Illiterate Version

ಹೆಸರು: ಪರೀಕ್ಷೆಯ ದಿನಾಂಕ:

ಹುಟ್ಟಿದ ತಾರೀಖು: ಪರೀಕ್ಷಕರ ಹೆಸರು:

ಆಸ್ಪತ್ರೆಯ ಸಂಖ್ಯೆ, ಅಥವಾ ವಿಳಾಸ: ವೃತ್ತಿ:

ತಿಳಿದಿರುವ ಭಾಷೆಗಳು: ಆದ್ಯತೆಯ ಕೈ
ಮಾತೃಭಾಷೆ :

ATTENTION:

➤ ಕೇಳಿರಿ: ಏನು	ದಿನದ ಸಮಯ	ದಿನ	ತಾರೀಖು	ತಿಂಗಳು	ಮಿ.ತು	Attention Correct response: for 1 question: score 2	<input type="text"/>
➤ ಕೇಳಿರಿ: ಯಾವ	ನಂ. / ಮಹಡಿ	ಬೀದಿ/ಆಸ್ಪತ್ರೆ	ನಗರ	ರಾಜ್ಯ	ದೇಶ	for 2 questions: score 4 for ≥ 3 questions: score 5	<input type="text"/>

ATTENTION:

➤ ಕೇಳಿರಿ: ನಾನು ಮಾರುಕಟ್ಟೆಗೆ ಹೋಗಿ 3 ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಖರೀದಿಸುತ್ತೇನೆ. ಆ ವಸ್ತುಗಳು ಯಾವುದು ಅಂದರೆ ನಿಂಬೆ ಹಣ್ಣು, ಬೀಗ ಮತ್ತು ಚಿಂಡು. ಈಗ, ನೀವು ನನಗೆ ಹೇಳಬಲ್ಲೀರಾ, ನಾನು ಮಾರುಕಟ್ಟೆಯಿಂದ ಖರೀದಿಸುವ 3 ವಸ್ತುಗಳು ಯಾವುದು? ವಿಷಯವನ್ನು ಪುನರುಚ್ಚರಿಸಿದ ನಂತರ ಹೇಳಿರಿ: "ಇವುಗಳನ್ನು ನೆನಪಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿ ಏಕೆಂದರೆ ನಾನು ಅದನ್ನು ನಂತರ ಕೇಳುತ್ತೇನೆ". Score only the first trial (repeat three times if necessary) Register the number of trials _____

Attention
(Score 0-3)

ATTENTION:

➤ ಕೇಳಿರಿ: ನಿಮ್ಮ ಬಳಿ 20 ಬಾಳೆಹಣ್ಣುಗಳಿವೆ. ಸೋಮವಾರದ ದಿನ ನೀವು 3 ರನ್ನು ತಿಂದರೆ, ನಿಮ್ಮ ಬಳಿ ಎಷ್ಟು ಉಳಿದಿದೆ, ಈಗ ನೀವು ಪ್ರತಿದಿನ 3 ಬಾಳೆಹಣ್ಣುಗಳನ್ನು ತಿಂದರೆ, ನಿಮ್ಮ ಬಳಿ ಪ್ರತಿ ದಿನ ಎಷ್ಟು ಬಾಳೆಹಣ್ಣುಗಳು ಇರುತ್ತವೆ. ನಾನು ನಿಲ್ಲಿಸಿ ಎಂದು ಹೇಳುವವರೆಗೂ ಹೇಳುತ್ತಲೇ ಇರಿ. If the subject makes a mistake, do not stop them. Let the subject carry on & check subsequent answers. (i.e.: 17, 13, 10, 7, 4 - score 4.)
Stop after five subtractions (17, 14, 11, 8, 5) : _ _ _ _ _

OR

ಹೇಳಿರಿ: ಈಗ ನೀವು ಭಾನುವಾರದಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುವ ವಾರಗಳ ಹೆಸರು ಹೇಳಬಹುದೇ? Once the subject tells it in the correct order, "ಈಗ ಈ ದಿನಗಳ ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಹೇಳಬಹುದೇ?"
Give 1 point for each correct response; total=5.

Credit given only if the day precedes the day just named. If the subject skips 1 or 2 days, then picks up the correct backward sequence, he loses one point for the first error, then get points for correct responses after that (e.g., Sunday, Friday, Thursday: Score 0,1). "Saturday is given as an example, it does not get credit."

Attention
(Score 0-5)

MEMORY:

➤ ಕೇಳಿರಿ: ಸ್ವಲ್ಪ ಸಮಯದ ಹಿಂದೆ ನಮೂ ಮಾರುಕಟ್ಟೆಯಿಂದ ಖರೀದಿಸಿದ 3 ವಸ್ತುಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಹೇಳಿದ್ದೇನೆ. ಅವು ಯಾವುದು ?

Memory
(Score 0-3)

FLUENCY:

➤ ತರಕಾರಿಗಳು : ಹೇಳಿರಿ : ಈಗ ನೀವು ಎಷ್ಟು ತರಕಾರಿಗಳ ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ಹೇಳಲು ಸಾಧ್ಯವೋ ಅಷ್ಟನ್ನು ಹೇಳಿರಿ? ನಿಮಗೆ ಒಂದು ನಿಮಿಷವಿದೆ.

Fluency
(Score 0-7)

>16	7
14-16	6
11-13	5
8-10	4
6-7	3
3-5	2
1-2	1
0	0

Total Score

<p>➤ ಪ್ರಾಣಿಗಳು: ಹೇಳಿರಿ : ಈಗ ನೀವು ಎಷ್ಟು ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ಹೇಳಲು ಸಾಧ್ಯವೋ ಅಷ್ಟನ್ನು ಹೇಳಿರಿ? ನಿಮಗೆ ಒಂದು ನಿಮಿಷವಿದೆ.</p>				Fluency (Score 0-7) <input type="text"/>	
				>16	7
				14-16	6
				11-13	5
				8-10	4
				6-7	3
				3-5	2
				1-2	1
				0	0
				Total	Score

MEMORY:

<p>➤ ಹೇಳಿರಿ : ನಾನು ನಿಮಗೆ ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಬಗ್ಗೆ ಒಂದು ಕಥೆಯನ್ನು ಹೇಳುತ್ತೇನೆ, ನಾನು ಹೇಳಿದ ನಂತರ ನೀವು ಅದನ್ನೇ ಪುನರಾವರ್ತಿಸಿ. ಆದರಿಂದ ನೀವು ಕಲಿಯಲು ಒಂದು ಅವಕಾಶವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ, ಇದನ್ನು ನಾವು 3 ಬಾರಿ ಹೇಳುತ್ತೇವೆ.ನಾನು ಅಮೇಲೆ ಕಥೆಯನ್ನು ಕೇಳುತ್ತೇನೆ.</p> <p>➤ Score only the third trial</p> <p>ರಾಜೇಂದ್ರ ಕುಮಾರ್ ಮೈಸೂರಿನಲ್ಲಿ ವಾಸಿಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ಅವರಿಗೆ ಮೂರು ಮಕ್ಕಳಿದ್ದಾರೆ.ಅವನು ರೈತ.ಅವನು ಬತ್ತ ಮತ್ತು ತರಕಾರಿಗಳನ್ನು ಬೆಳೆಯುತ್ತಾನೆ.</p>				Memory (Score 0-7) <input type="text"/>	
	1st Trial	2nd Trial	3rd Trial		
ರಾಜೇಂದ್ರ ಕುಮಾರ್, 3,ಬತ್ತ, ತರಕಾರಿ, ರೈತ, ಮೈಸೂರು		

MEMORY :

<p>➤ ನಮ್ಮ ರಾಜ್ಯದ ಮುಖ್ಯಮಂತ್ರಿ/ಸ್ಥಳೀಯ ಎಂ.ಎಲ್.ಎ/ಸ್ಥಳೀಯ ಎಂ.ಪಿ/ ಗ್ರಾಮದ ಸರ್ಪಂಚ್ ಯಾರು?</p> <p>➤ ನೀವು ಆಚರಿಸುವ ಒಂದು ಹಬ್ಬದ ಹೆಸರು ಹೇಳಿ.</p> <p>➤ ಒಬ್ಬ ನಟನ ಹೆಸರು ಹೇಳಿ.</p> <p>➤ ಯಾವ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಮಾವಿನ ಹಣ್ಣು ದೊರೆಯುತ್ತವೆ?</p>				Memory (Score 0-4) <input type="text"/>	
---	--	--	--	--	--

LANGUAGE :

<p>➤ ಹೇಳಿರಿ: ನಾನು ಏನು ಮಾಡುತ್ತೀನೋ ಅದನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ.The instructor will close his/her eyes and wait for the response.</p> <p>➤ Place a stick and a piece of paper in front of the subject. As a practice trial, ask the subject: "ಕಡ್ಡಿ ಮತ್ತು ಕಾಗದವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ" If incorrect, score 0 and do not continue further. If the subject is correct on the practice trial, continue with the following three commands below:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ಕಾಗದವನ್ನು ಕಡ್ಡಿಯ ಮೇಲೆ ಇಡಿ. • ಕಾಗದವನ್ನು ಬಿಟ್ಟು ಕಡ್ಡಿಯನ್ನು ಎತ್ತಿಕೊಳ್ಳಿ. • ಕಾಗದವನ್ನು ಮುಟ್ಟಿದ ನಂತರ ಕಡ್ಡಿಯನ್ನು ನನಗೆ ನೀಡಿ. <p>Note: Place the pencil & paper in front of the subject before each command.</p>				Language (Score 0-1) <input type="text"/>	
				Language (Score 0-3) <input type="text"/>	

LANGUAGE :

<p>➤ಕೇಳಿರಿ: ಬೆಳಗಿಯಿಂದ ಸಂಜೆ ವರೆಗೂ ಏನು ಮಾಡುತ್ತೀರಾ? (Write down what they say) Score 1 if the sentence has noun & is meaningful.</p>				Language (Score 0-1) <input type="text"/>	
---	--	--	--	--	--

LANGUAGE :

<p>➤ಹೇಳಿರಿ: "ನಾನು ಹೇಳುವ ಪದಗಳು ಪುನರಾವರ್ತಿಸಿ". ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ, ಚಕ್ರವರ್ತಿ,ಮಳೆಗಾಲ, ಬಾಳೆಹಣ್ಣು (Score 2 if all are correct; score 1 if 3 are correct; and score 0 if 2 or less are correct.)</p>				Language (Score 0-2) <input type="text"/>	
---	--	--	--	--	--

LANGUAGE:

<p>➤ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಇದನ್ನು ಪುನರಾವರ್ತಿಸಲು ಕೇಳಿರಿ: ಹೊಳೆಯುವುದೆಲ್ಲ ಚಿನ್ನವಲ್ಲ</p>				Language (Score 0-1) <input type="text"/>	
---	--	--	--	--	--

➤ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಇದನ್ನು ಪುನರಾವರ್ತಿತವಾಗಿ ಕೇಳಿ: ಮಿಂಚಿಹೋದ ಕಾಲಕ್ಕೆ ಚಿಂತಿಸಿ ಫಲವಿಲ್ಲ

Language
(Score 0-1)

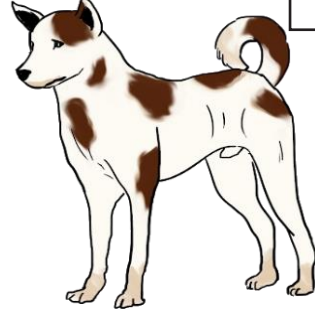
LANGUAGE:

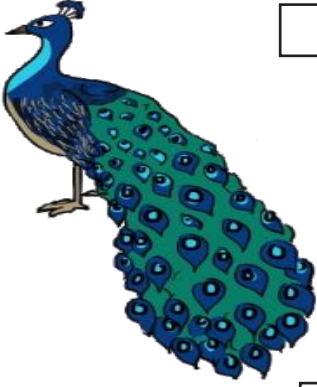
➤ ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಹೆಸರಿಸಲು ಕೇಳಿ:

Language
(Score 0-12)

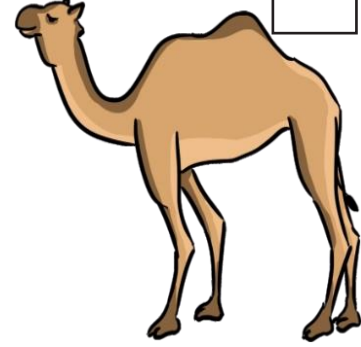




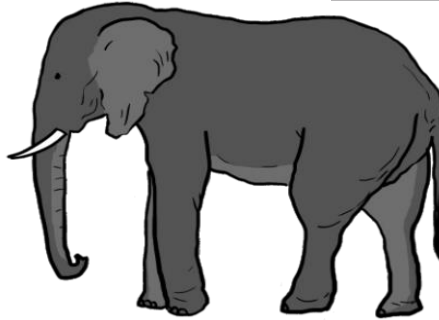






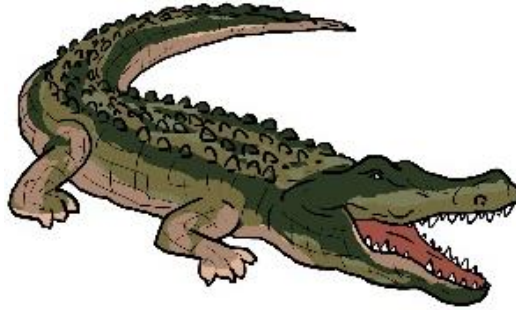














➤ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಕೇಳಿ:

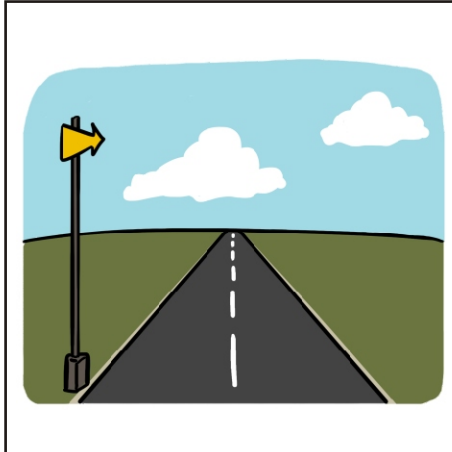
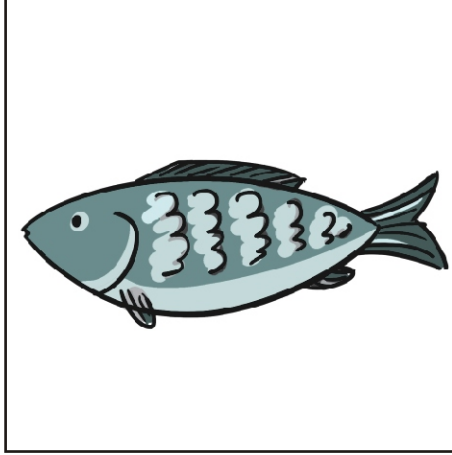
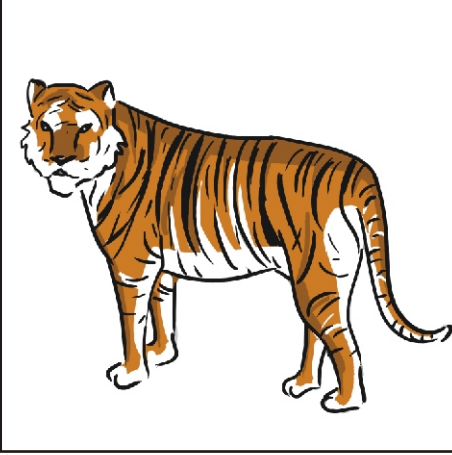
- ಮಳೆಯಲ್ಲಿ ಯಾವುದನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆಂಬುದನ್ನು ಸೂಚಿಸಿ. _____
- ಮರುಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಕಾಣಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಸೂಚಿಸಿ _____
- ವ್ಯವಸಾಯದಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ವಸ್ತುವನ್ನು ಸೂಚಿಸಿ _____
- ಯಾವುದನ್ನು ಚಿನ್ನಾಭರಣವಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಸೂಚಿಸಿ _____

Language
(Score 0-4)

LANGUAGE :

➤ ಹೇಳಿರಿ: ಇಲ್ಲಿ, ನೀವು ಮೇಲಿನ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ಬೀಗ ಮತ್ತು ಚಾವಿಯನ್ನು ನೋಡಬಹುದು. ನಿಮಗೆ ತಿಳಿದ ಹಾಗೆ ಬೀಗ ಮತ್ತು ಚಾವಿಯ ನಡುವೆ ಸಂಬಂಧ ಇದೆ. ಇವುಗಳನ್ನು ಒಟ್ಟಿಗೆ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು, ಸರಿಯಲ್ಲವೇ? (Ask the subject to name all the pictures if necessary and correct them if they make any mistake.) ಈಗ ನೀವು ಎರಡನೇ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಮೂರನೇ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರಗಳೊಂದಿಗೆ ಸರಿಹೊಂದಿಸತಕ್ಕದ್ದು. (Score 1, if all are correct and 0 if not.)

Language
(Score 0-1)

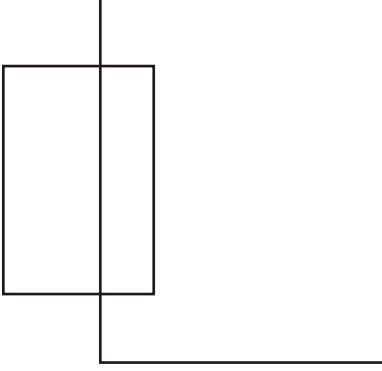


VISUOSPATIAL ABILITIES :

For the next 3 items, ask the subject to draw with a crayon on paper. In case the subject is not comfortable in holding a crayon and drawing on paper, ask the subject to draw with a chalk on any surface (viz. floor, table or any flat surface). Take a picture of the same for scoring.

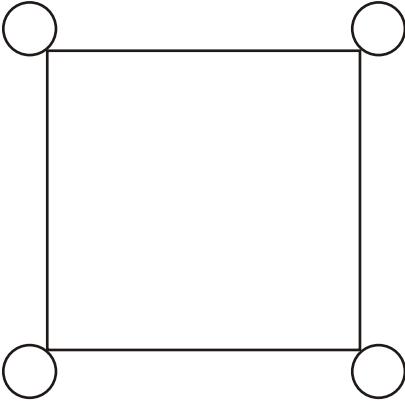
➤ Diagram: ಹೇಳಿರಿ: ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಿತ್ರವನ್ನು ನಕಲಿಸಿ.
(For scoring see instruction guide)

Visuospatial Abilities
(Score 0-1)



➤ Diagram: ಹೇಳಿರಿ: ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಿತ್ರವನ್ನು ನಕಲಿಸಿ.
(For scoring see instruction guide. Square =1, Four Circles placed correctly=1)

Visuospatial Abilities
(Score 0-2)



VISUOSPATIAL ABILITIES :

➤ ಹೇಳಿರಿ: ಒಂದು ಮನುಷ್ಯದ ಮುಖ ಬರೆಯಿರಿ. elaborate by saying "ಅದಕ್ಕೆ ಕಣ್ಣುಗಳು,ಮೂಗು,ಬಾಯಿ, ಮತ್ತು ಕಿವಿಗಳು ಬರೆಯಿರಿ".
(For scoring see instruction guide.Eyes= 1, Ears=1, Nose =1, Mouth =1, if all correct =5)

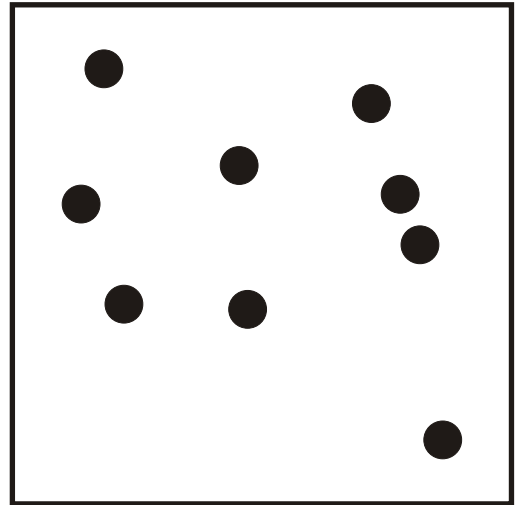
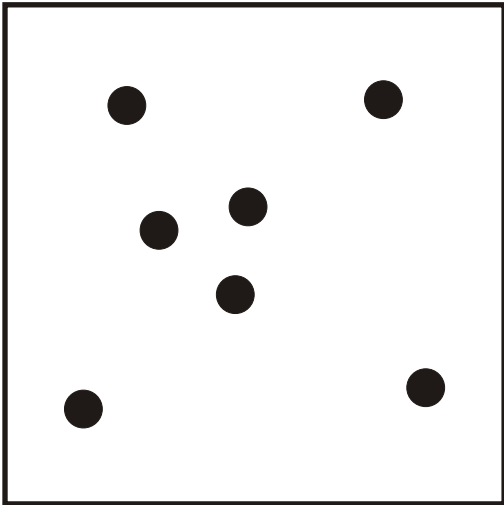
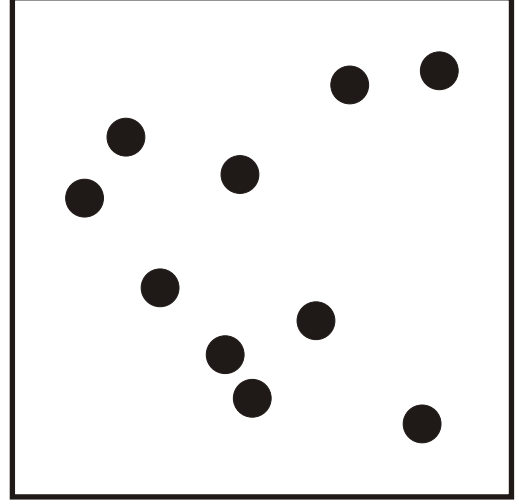
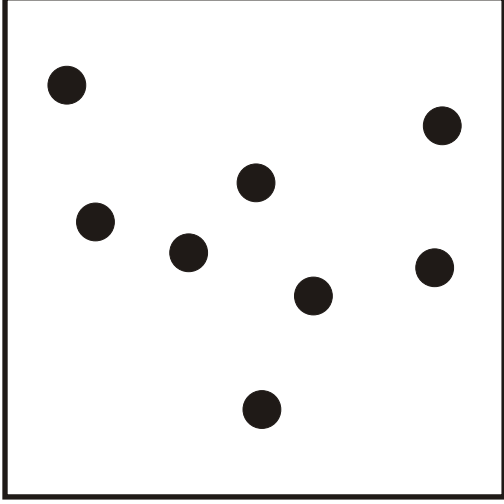
Visuospatial Abilities
(Score 0-5)

VISUOSPATIAL ABILITIES :



ಹೇಳಿರಿ: ಕೆಳಗೆ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯಲ್ಲಿರುವ ಕಪ್ಪು ಚುಕ್ಕೆಗಳನ್ನು ಬೆರಳಿನಿಂದ ಮುಟ್ಟಿದ್ದೆ ಎಣಿಸಿ.

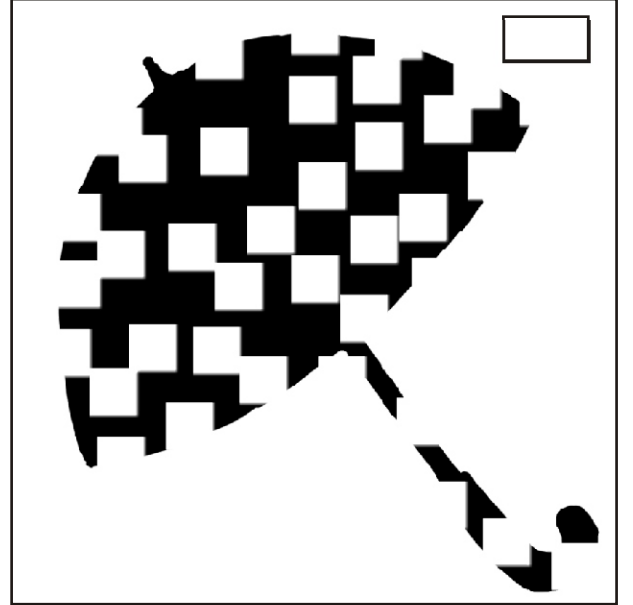
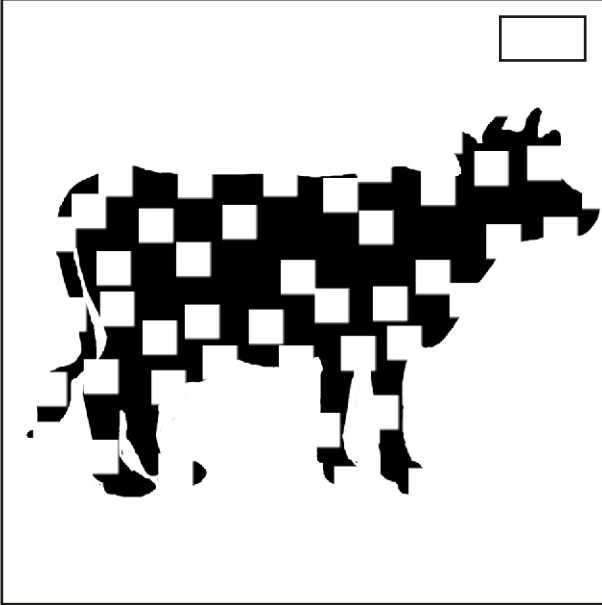
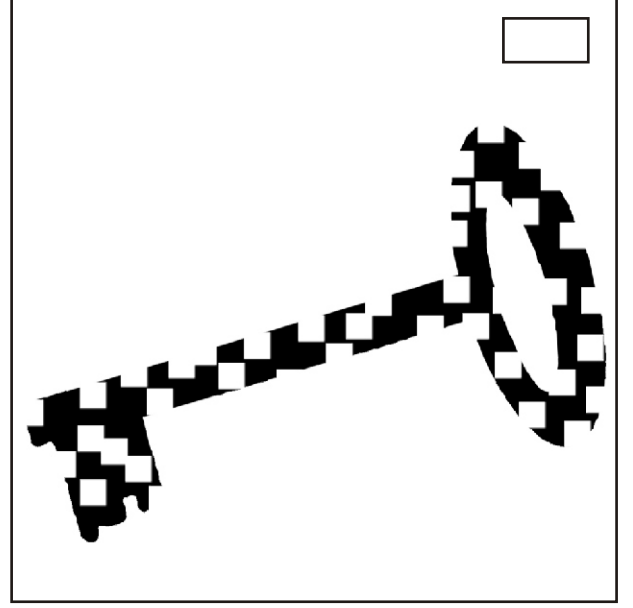
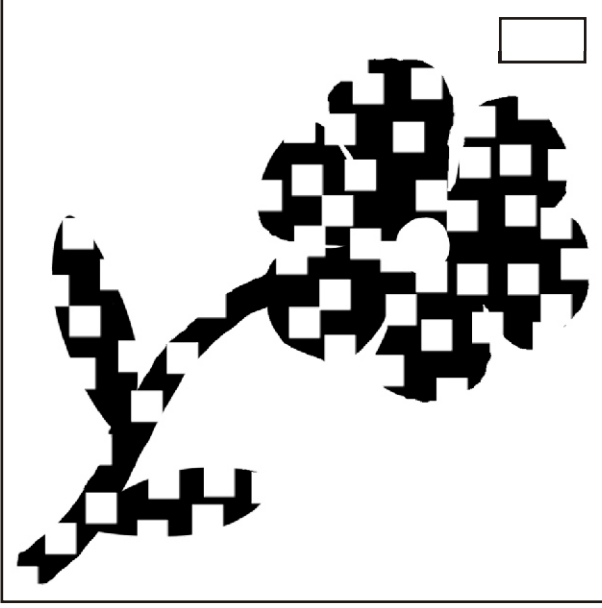
Visuospatial Abilities
(Score 0-4)



VISUOSPATIAL ABILITIES :

Visuospatial Abilities
(Score 0-4)

➤ ಹೇಳಿರಿ: ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ.



MEMORY :

➤ ಹೇಳಿರಿ: ಅಗಲೇ ಹೇಳಿದ್ದ ಕಥೆಯ ಬಗ್ಗೆ ಏನೇನೂ ನೆನಪಿದೆಯೋ ಅದನ್ನು ಈಗ ಹೇಳಿ.

ರಾಜೇಂದ್ರ ಕುಮಾರ್,
3,ಬತ್ತ, ತರಕಾರಿ,
ರೈತ,
ಮೈಸೂರು

.....
.....
.....
.....

Memory
(Score 0-7)

MEMORY :

➤ This test should be done if subject failed to recall one or more items above. If all items were recalled, skip the test and score 5. If only part is recalled start by ticking items recalled in the shadowed column on the right side and then test, not recalled items by telling the subject "ಸರಿ, ನಾನು ನಿಮಗೆ ಕೆಲವು ಸುಳುಹುಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತೇನೆ. ಆ ಹೆಸರು ಮಂಜುನಾಥ ಗೌಡ, ರಾಜೇಂದ್ರಕುಮಾರ್, ಅಥವಾ ಈಶ್ವರ್ ಅಯ್ಯಂಗಾರ್ ಇತ್ತಾ?".

Memory
(Score 0-5)

Each recognised items scores one point, which is added to the point gained by recalling.

ಮಂಜುನಾಥ ಗೌಡ		ರಾಜೇಂದ್ರಕುಮಾರ್		ಈಶ್ವರ್ ಅಯ್ಯಂಗಾರ್	recalled	
3 ಮಕ್ಕಳು		2 ಮಕ್ಕಳು		4 ಮಕ್ಕಳು	recalled	
ಮಾವು, ಕಿತ್ತಳೆ		ತೆಂಗಿನಕಾಯಿ, ಬಾಳೆಹಣ್ಣು		ಬತ್ತ, ತರಕಾರಿಗಳು	recalled	
ಆರಾಧಕ		ದೈತ		ಕಾರ್ಮಿಕ	recalled	
ಮೈಸೂರು		ಹಾಸನ		ಬೆಂಗಳೂರು	recalled	
					Total ACE-III SCORE	/100
					Attention	/18
					Memory	/26
					Fluency	/14
					Language	/26
					Visuospatial	/16