

ADDENBROOKE'S COGNITIVE EXAMINATION – ACE-III

Versão experimental Portuguesa (2013)

Nome: _____ Data de Nascimento: _____ Hospital ou Morada: _____	Data da avaliação: ___/___/___ Avaliador: _____ Anos de escolaridade: _____ Ocupação: _____ Mão dominante: _____
---	--

ATENÇÃO

> PERGUNTE: Qual é o (a)	Dia	Data	Mês	Ano	Estação	Atenção [Score 0-5] <input style="width: 100%;" type="text"/>
> PERGUNTE: Em que	Edifício	Piso/ Andar	Cidade	Distrito	País	Atenção [Score 0-5] <input style="width: 100%;" type="text"/>

ATENÇÃO

> Diga: "Vou lhe dizer três palavras que gostaria que as repetisse depois de mim: Limão, Chave e Bola" Depois do sujeito repetir, diga "Tente-se lembrar delas porque mais tarde irei voltar a pedi-las". > Pontue apenas o primeiro ensaio (repita 3 vezes se for necessário). > Registe o número de ensaios: _____	Atenção [Score 0-3] <input style="width: 100%;" type="text"/>
---	--

ATENÇÃO

> Pergunte ao sujeito: "Quanto é 7 menos 100? Agora ao número encontrado, volte a subtrair 7". > Se o sujeito cometer um engano, não o interrompa. Deixe-o continuar e verifique as respostas subsequentes (ex: 93,84,77,70,63- score 4). > Pare após cinco subtracções (93,86,79,72,65): _____	Atenção [Score 0-5] <input style="width: 100%;" type="text"/>
---	--

Memória

> Pergunte: "Quais foram as 3 palavras que lhe pedi para repetir e para se lembrar?" _____	Memória [Score 0-3] <input style="width: 100%;" type="text"/>
--	--

Fluência

> Letras Diga: "Durante um minuto, diga palavras que se consegue lembrar começadas pela letra P. Não pode dizer nomes de pessoas (ex: Paula), nem de lugares (ex: Porto), nem diminutivos (ex: Pedrinho). Tem alguma dúvida?".	Fluência [Score 0-7] <input style="width: 100%;" type="text"/>
--	---

	≥ 18	7
	14-17	6
	11-13	5
	8-10	4
	6-7	3
	4-5	2
	2-3	1
	0-1	0
	Total	Correcta

> Animais Diga: "Agora, começando por qualquer letra, diga todos os nomes de animais que se consegue lembrar. Tem alguma dúvida?".	Fluência [Score 0-7] <input style="width: 100%;" type="text"/>
--	---

	≥ 22	7
	17-21	6
	14-16	5
	11-13	4
	9-10	3
	7-8	2
	5-6	1
	<5	0
	Total	Correcta

Memória			
<p>➤ Diga: " Vou dizer-lhe um nome e uma morada e gostaria que os repetisse a seguir a mim. Terá oportunidade para aprender, pelo que o faremos 3 vezes. Mais tarde perguntar-lhe-ei o nome e a morada."</p> <p>Pontue apenas o terceiro ensaio.</p>			<p>Memória [Score 0-7]</p> <input type="text"/>
<p>João Silva Rua dos Ferreiros,73 Amares Braga</p>	<p>1º Ensaio</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>2º Ensaio</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>3º Ensaio</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>

Memória	
<p>➤ Nome do atual Primeiro Ministro.....</p> <p>➤ Nome do atual Presidente da República</p> <p>➤ Nome do Presidente dos EUA.....</p> <p>➤ Nome da fadista mais famosa de todos os tempos.....</p>	<p>Memória [Score 0-4]</p> <input type="text"/>

Linguagem	
<p>➤ Coloque um lápis e uma folha de papel em frente ao sujeito. Como ensaio, peça ao sujeito para "Pegar no lápis e depois no papel". Se for incorreto, pontue 0 e não continue.</p> <p>➤ Se o sujeito desempenha corretamente o ensaio, continue com as seguintes três ordens.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Peça ao sujeito para "Colocar o papel em cima do lápis" • Peça ao sujeito para "Pegar no lápis mas não no papel" • Peça ao sujeito para "Dê-me o lápis depois de tocar o papel" 	<p>Linguagem [Score 0-3]</p> <input type="text"/>

Linguagem	
<p>➤ Peça ao sujeito para escrever duas (ou mais) frases completas acerca das suas últimas férias/ fim de semana/ Natal. Escreva frases completas e não use abreviaturas. Dê 1 ponto se foram produzidas duas (ou mais) frases completas acerca do tópico; dê 1 ponto se a gramática e as palavras estão corretas.</p>	<p>Linguagem [Score 0-2]</p> <input type="text"/>

--

Linguagem	
<p>Peça ao sujeito para repetir: "Lagarta"; "Excentricidade"; "Ininteligível"; "Estatístico"</p> <p>Pontue 2 se todas as palavras estão corretas; pontue 1 se 3 estão corretas; pontue 0 se 2 ou menos estão corretas</p>	<p>Linguagem [Score 0-2]</p> <input type="text"/>

Linguagem

➤ Peça ao sujeito para repetir: "Nem tudo o que brilha é ouro "

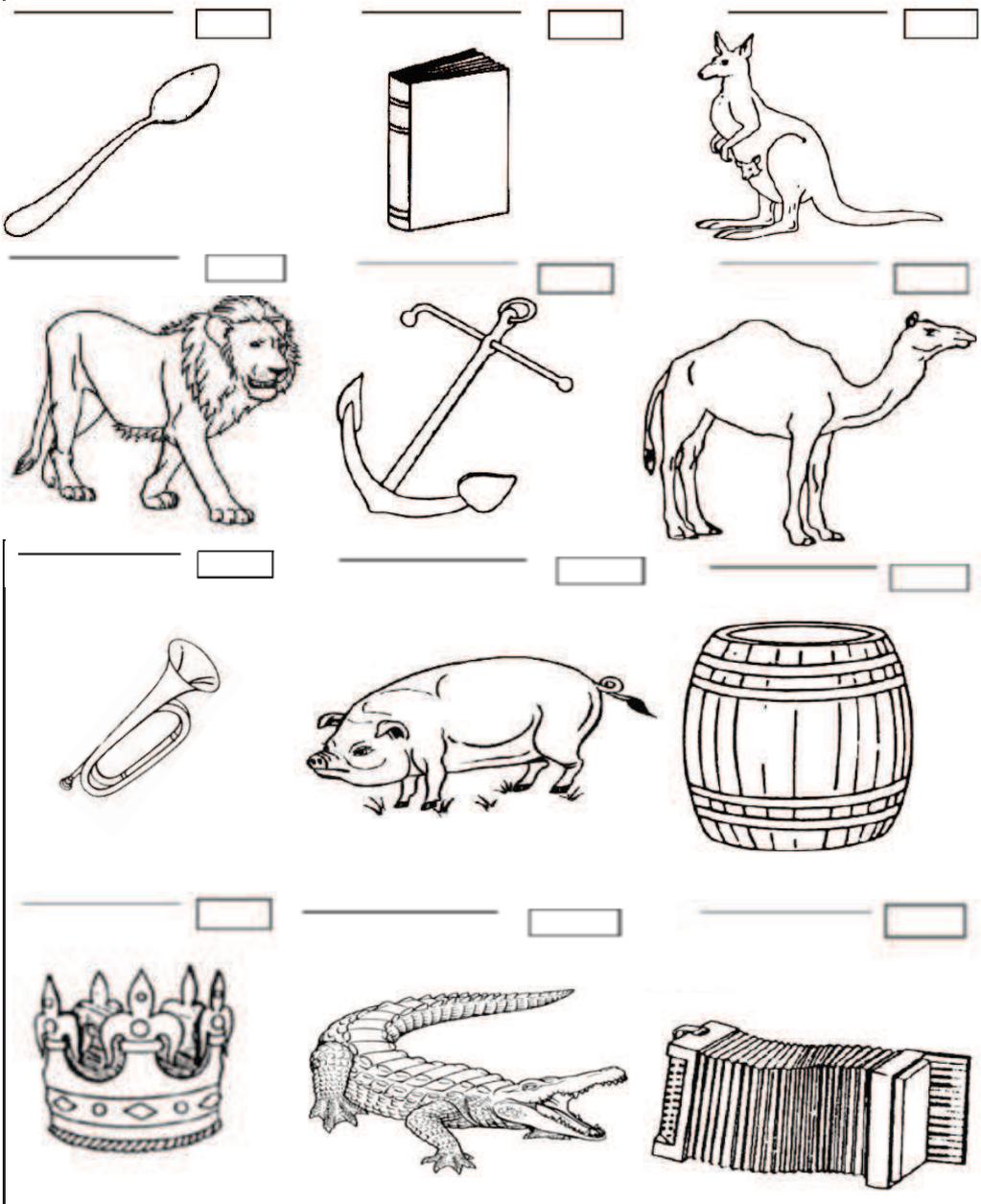
Linguagem
[Score 0-1]

➤ Peça ao sujeito para repetir: "Homem prevenido vale por dois "

Linguagem
[Score 0-1]

Linguagem

Linguagem
[Score 0-12]

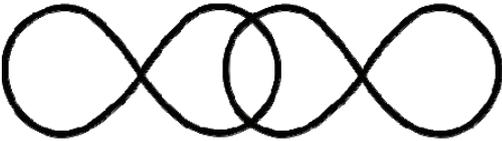
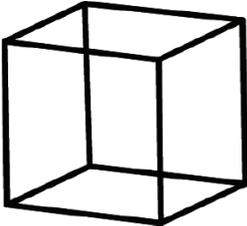


Linguagem

➤ Usando as figuras apresentadas, peça ao sujeito:

- Apontar para figura associada á monarquia.....
- Apontar para figura que serve para guardar vinho.....
- Apontar para figura que é o rei da selva.....
- Apontar para figura ligada ao mar.....

Linguagem
[Score 0-4]

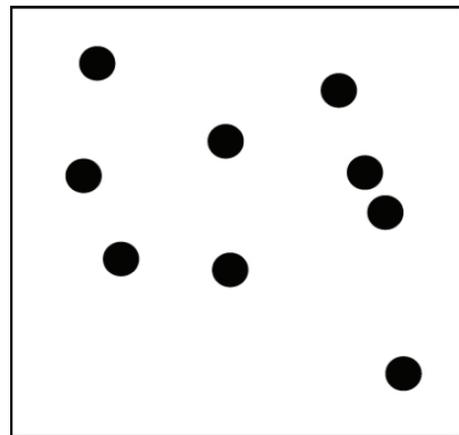
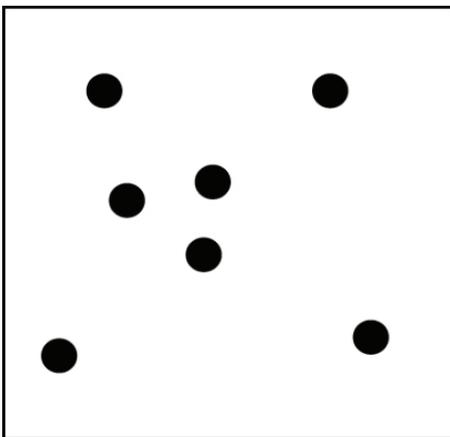
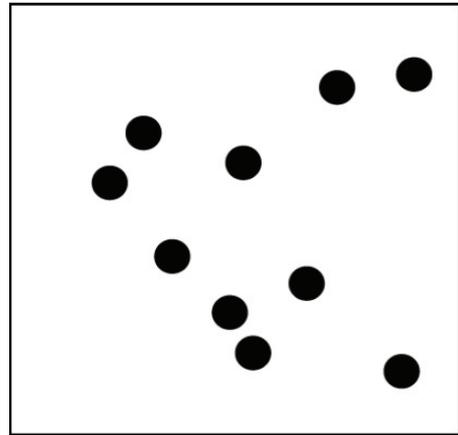
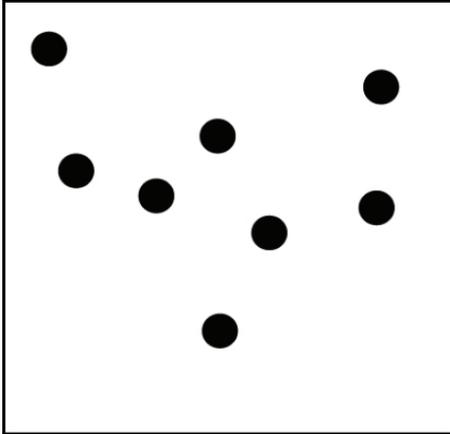
Linguagem	
<p>➤ Peça ao sujeito para ler as seguintes palavras: (Pontue 1 apenas se todas estiverem corretas)</p> <p style="text-align: center;">Ler Pia Frio Preso Altura</p>	<p style="text-align: right;">Linguagem [Score 0-1]</p> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 20px; margin-left: auto; margin-right: auto;"></div>
Habilidades visuoespaciais	
<p>➤ Diagrama infinito: Peça ao sujeito para copiar o diagrama</p>	<p style="text-align: right;">Visuoespacial [Score 0-1]</p> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 20px; margin-left: auto; margin-right: auto;"></div>
	
<p>➤ Cubo ligado: Peça ao sujeito para copiar o desenho (para pontuar veja as instruções</p>	<p style="text-align: right;">Visuoespacial [Score 0-2]</p> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 20px; margin-left: auto; margin-right: auto;"></div>
	
<p>➤ Relógio: Peça ao sujeito para desenhar um relógio com números e os ponteiros a marcar as onze e dez. (Para pontuar veja as instruções: círculo=1, números=2, ponteiros= 2)</p>	<p style="text-align: right;">Visuoespacial [Score 0-5]</p> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 20px; margin-left: auto; margin-right: auto;"></div>

Habilidades visuoespaciais

➤ Peça ao sujeito para contar os pontos sem apontar

Visuoespacial

[Score 0-4]

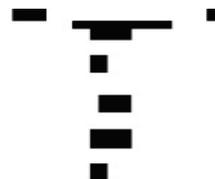
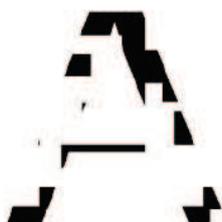


Habilidades visuoespaciais

➤ Peça ao sujeito para identificar as letras

Visuoespacial

[Score 0-4]



Memória

➤ Pergunte: "Agora diga-me o que se recorda do nome e da morada que repetimos no início"

João Silva Rua
dos Ferreiros,73
Amares

Memória

[Score 0-7]

Memória

Este teste só deve ser realizado se o sujeito não evoca um ou mais itens. Se todos os itens forem evocados, não se aplica a prova e atribuem-se 5 pontos. Se apenas alguma parte for evocada, cancele esses itens na coluna sombreada á direita; teste os itens não evocados dizendo ao sujeito "Vou lhe dar algumas pistas; o nome era X, Y ou Z?" e assim sucessivamente. A cada reconhecimento atribua 1 ponto, que será somado aos pontos obtidos na evocação.

Memória

[Score 0-5]

José Silva		João Silva		João Pereira		Evocado	
37		73		76		Evocado	
Avenida dos Ferreiros		Rua dos Cesteiros		Rua dos Ferreiros		Evocado	
Cacém		Amares		Gandra		Evocado	
Braga		Paredes		Sintra		Evocado	

Pontuações

Total ACE III	/100
Atenção	/18
Memória	/26
Fluência	/14
Linguagem	/26
Visuoespacial	/16